

ESCAPE

La malédiction du temple

QUEENIE: SANCTUAIRE DE DÉS

Ce Queenie nécessite le jeu de base Escape ainsi que la version Roll & Write. Les règles du jeu de base demeurent inchangées.

Matériel

- 4 salles Sanctuaire de dés



- 8 dés (à prendre dans le jeu Escape Roll & Write)



Changements lors de la Mise en place

Remplacez les quatre salles du jeu de base avec un seul symbole joyau magique par les quatre nouvelles salles de ce Queenie

(remplacez les salles non-utilisées dans la boîte de jeu). Placez les 8 dés à côté de la réserve de joyaux.

Changements pendant la partie

Lorsque vous révélez une salle Sanctuaire de dés, prenez deux dés parmi ceux placés près de la réserve de joyaux, lancez-les et posez-les ensuite dans l'ordre de votre choix sur les deux cases de la salle Sanctuaire de dés découverte.

Si vous vous trouvez dans une salle Sanctuaire de dés, vous pouvez activer une des deux actions spéciales de cette salle en obtenant trois fois le symbole représenté

sur le dé correspondant à l'action que vous souhaitez activer.

Vous devez obtenir les symboles requis par vous même. Effectuez ensuite l'action et retirez le dé de la salle. Cette action ne peut plus être effectuée par aucun joueur. Vous devez ensuite immédiatement relancer les dés que vous avez utilisés pour activer l'action spéciale.

Les actions spéciales en détails

Joyau magique:

Prenez un joyau magique de la réserve et placez le sur le symbole joyau magique.



Trésor:

Piochez une tuile Trésor de la pile.



Téléportation:

Prenez n'importe quel aventurier (pas nécessairement le votre) et posez-le dans n'importe quelle salle déjà en jeu.



Relancer les masques noirs:

Tous les joueurs peuvent immédiatement relancer leurs masques noirs.



+ 1 dé:

Prenez le dé placé sur la case action de la salle Sanctuaire de dés et ajoutez-le à vos autres dés. Vous pouvez désormais l'utiliser jusqu'à la fin de la partie.

