

Legt die Wertungskarte vor die Person, die direkt nach der Wertung an der Reihe ist. Die Anzahl der zu vergebenden Punkte ist auf der Wertungskarte vermerkt.

Sind alle Punkte vergeben, nehmt ihr die Wertungskarte aus dem Spiel und ersetzt sie durch eine neue Edelsteinkarte.

Für jede Gebäudekategorie werden Punkte vergeben, die ihr für jede Person notiert. Besitzen mehrere Spieler gleich viele Gebäudekarten einer Kategorie, werden die Punkte der entsprechenden Plätze addiert und anschließend geteilt (abgerundet).

Wertung „A“

In der **ersten Wertung** erhalten nur die Personen Punkte, die in einer Gebäudekategorie jeweils die meisten Gebäudekarten besitzen.

Beispiel: Die Person mit den meisten weißen Gebäudekarten bekommt 4 Punkte.



Wertung „B“

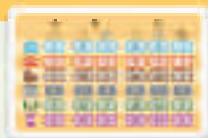
Bei der **2. Wertung** erhalten die Personen mit **den meisten und zweitmeisten Gebäudekarten in einer Kategorie Punkte**.

Beispiel: Die Person mit den meisten lila Gebäudekarten bekommt 13 Punkte. Diejenige mit den zweitmeisten bekommt 6 Punkte. Tobi und Nina haben jeweils 4 lila Gebäudekarten. Sie teilen sich die Punkte für den 1. und 2. Platz: $13 + 6 = 19$ Punkte. Jeder bekommt also abgerundet 9 Punkte.



Wertung „C“

Die **3. Wertung** findet am Ende des Spiels statt (siehe Kapitel Spielende). Bei dieser Wertung erhält auch die Person mit den drittmeisten Gebäuden Punkte.



Beispiel: Paul und Nina haben jeweils 3 grüne Gebäudekarten; Tobi und Katja jeweils 2. Paul und Nina erhalten jeweils $20 + 12 = 32 : 2 = 16$ Punkte. Tobi und Katja erhalten jeweils $5 : 2 = 2$ Punkte (abgerundet).

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn **die Gebäudekarten nicht mehr komplett auf 4 aufgefüllt werden können**. Die **restlichen ausliegenden Gebäudekarten** werden noch der Reihe nach an die Personen vergeben, die in der jeweiligen Edelsteinkarte **die meisten Edelsteine** auf der Hand haben (der Preis der Gebäude spielt jetzt keine Rolle mehr).

Bei Gleichstand bleiben die Gebäudekarten unverkauft.

Jetzt kommt es zur dritten und damit letzten Wertung.

Wer nach der letzten Wertung die meisten Siegpunkte erspielt hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

Sonderregel für das Spiel zu zweit:

Es gelten die Regeln für 3 bis 6 Personen mit folgenden Änderungen:

Jede Edelsteinkarte gibt es genau dreimal, eine davon wird nun aussortiert, d.h. es spielen nur 72 Edelsteinkarten mit.

Es gibt eine imaginäre dritte Person: Dirk. Dirk sammelt, ebenso wie ihr, Gebäudekarten. Dirk führt keine Spielzüge durch. Es werden bei Spielbeginn die 6 obersten Gebäudekarten vom Stapel offen und nach Kategorien sortiert für Dirk beiseitegelegt.

Bei Wertungen bekommt auch Dirk Siegpunkte für Mehrheiten.

Unmittelbar nach Wertung „A“ bekommt Dirk 6 weitere Gebäudekarten, die ebenfalls vom Stapel gezogen und zu Dirks anderen Gebäudekarten gelegt werden. Nach Wertung „B“ bekommt Dirk nochmals 6 Gebäudekarten. Doch diesmal nicht unbedingt 6 Stück, sondern ein Drittel – abgerundet – der noch verbliebenen Gebäudekarten.

Für euch ändert sich nur eine Regel: Immer wenn ihr eine Gebäudekarte kauft, dürft ihr sie auch Dirk schenken.

est. 1989



© Copyright 2026
Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany.
All rights reserved.

Alhambra CARD GAME

Ein Spiel von Dirk Henn für 2-6 Personen ab 8 Jahren

Inhalt: 169 Karten



54 Gebäudekarten

Zeigen 6 verschiedene Kategorien von Gebäuden. Die Verteilung ist auf der Übersichtskarte zu sehen.

108 Edelsteinkarten

In 4 verschiedenen Arten mit den Werten von 1-9. Mit ihnen werden die Gebäudekarten gekauft.



„Wertung A“ „Wertung B“

Vorderseite = Rückseite

1 Übersichtskarte

Vorderseite:
Wertungsübersicht
Rückseite:
Gebäudepreisverteilung

2 Wertungskarten

4 Bauhofkarten

In 4 verschiedenen Arten.
Sie zeigen die Währung an, in der das darüberliegende Gebäude bezahlt werden muss.

1 Spielanleitung

Spielziel:

Wer zum richtigen Zeitpunkt – immer dann, wenn eine Wertung ansteht – die meisten Gebäudekarten einer Kategorie besitzt, erhält je nach Kategorie unterschiedlich viele Punkte.

Bei jeder weiteren Wertung gibt es mehr Siegpunkte zu verteilen. Wer am Ende die meisten Punkte erzielen konnte, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung:

Sortiert die **Karten** in Bauhofkarten, Gebäudekarten, Edelsteinkarten, Wertungskarten, Übersichtskarte.

Legt die **Bauhofkarten** nebeneinander in die Tischmitte, sie werden ab jetzt als **Bauhof** bezeichnet.

Mischt die **54 Gebäudekarten** und legt die obersten 4 Karten offen von links nach rechts über die Bauhofkarten. Den Rest legt ihr als verdeckten Stapel links daneben.

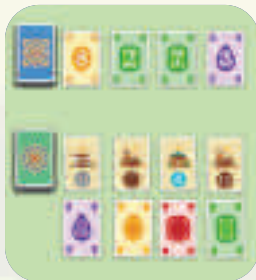
Haltet Stift und Papier (nicht im Spiel enthalten) bereit, um bei den Wertungen eure Punkte notieren zu können.

Legt die **2 Wertungskarten** zunächst beiseite.

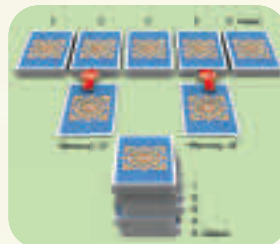
Mischt die **Edelsteinkarten** und legt sie als verdeckten Stapel oberhalb des Bauhofs bereit.

Alle erhalten nun Edelsteine zum Start. Dazu deckt ihr vom Stapel eine Edelsteinkarte nach der anderen auf und legt sie offen vor euch ab, bis der **Gesamtwert 20** oder mehr beträgt (unabhängig von der Edelsteinart). Dann bekommt die nächste Person ihre Edelsteine. Haben alle ihre Edelsteine bekommen, nehmt ihr eure Karten auf die Hand. Ab jetzt bleiben die Edelsteine geheim.

Die Person, die die wenigsten Karten erhalten hat, beginnt das Spiel; bei gleich vielen Karten wird es die Person mit dem geringeren Gesamtwert. Herrscht immer noch Gleichstand, beginnt die jüngste Person. Anschließend legt ihr die 4 obersten Edelsteinkarten vom verdeckten Stapel offen nebeneinander aus.



Teilt die übrigen Edelsteinkarten in etwa 5 gleichgroße Stapel auf. In den 2. Stapel mischt ihr die Karte „Wertung A“, in den 4. Stapel die Karte „Wertung B“ ein. Legt nun die Stapel aufeinander: zuuerst der 5. Stapel, darauf der 4., dann der 3., 2. und zuletzt der 1. Legt den Stapel verdeckt neben die bereits ausgelegten Edelsteinkarten. Haltet die Übersichtskarte für das Spielende bereit.



Spielablauf:

Ihr spielt im Uhrzeigersinn eine nach dem anderen, bis ihr alle drei Wertungen gespielt habt. Seid ihr am Zug, **müsst** ihr euch für eine von 2 möglichen Aktionen entscheiden:

1. Edelsteine nehmen
2. Gebäude kaufen

1. Edelsteine nehmen:

Ihr dürft euch **eine beliebige Edelsteinkarte** aus der Auslage nehmen oder sogar mehrere Edelsteine, wenn ihre Summe nicht größer ist als 5 (die Edelsteinart spielt dabei keine Rolle).



Beispiel: Sophia darf sich die beiden linken Edelsteinkarten oder eine der beiden anderen nehmen.

2. Gebäude kaufen:

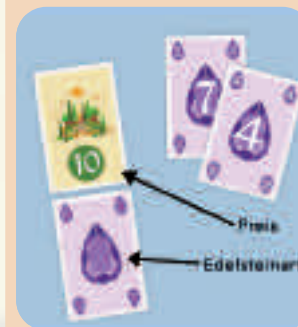
Ihr dürft euch **eine ausliegende Gebäudekarte** nehmen. Dafür zahlt ihr **mindestens den aufgedruckten Preis** in der Edelsteinart, die die Bauhofkarte unter der Gebäudekarte anzeigt. **Aber Achtung, ihr dürft mehr Edelsteine abgeben als nötig, erhaltet aber keine Edelsteine zurück!**

Mit den gezahlten Edelsteinen wird ein Ablagestapel gebildet.

Die erworbene Gebäudekarte legt ihr offen vor euch ab, so dass die Mitspielenden erkennen können, wie viele Gebäude jeder Kategorie ihr besitzt.

Könnt ihr den Preis genau passend bezahlen, seid ihr noch einmal an der Reihe und entscheidet euch wieder zwischen den zwei möglichen Aktionen.

Solange ihr am Zug seid, füllt ihr die Gebäudekarten nicht wieder auf.



Beispiel: Gabi benötigt unbedingt einen Garten. Der Garten im Angebot kostet 10 in der lila Währung. Gabi hat zwei Edelsteinkarten in der passenden Farbe auf der Hand und entscheidet sich dafür, den Garten zu kaufen.

Da sie jedoch nicht genau 10 bezahlt (sondern 11), ist ihr Spielzug damit beendet; Wechselgeld gibt es nicht zurück.

Hätte sie passend bezahlt, wäre sie sofort noch einmal an der Reihe und hätte wieder die Wahl zwischen den zwei Aktionen „Geld nehmen“ und „Gebäudekarten kaufen“.

Habt ihr euren Zug beendet, ist die nächste Person an der Reihe. Nun füllt ihr die Gebäudekarten (von links nach rechts) und die Edelsteinkarten wieder jeweils auf 4 Karten auf. Ist der Stapel mit den Edelsteinkarten aufgebraucht, mischt ihr den Ablagestapel und bildet damit einen neuen Stapel.



Wertungen:

Im Spiel gibt es **insgesamt 3 Wertungen**. Die ersten beiden Wertungen „A“ und „B“ finden statt, wenn ihr die entsprechende Karte vom Stapel mit den Edelsteinkarten zieht. Die dritte und **letzte Wertung „C“ findet am Spielende statt**.

Deckt ihr eine **Wertungskarte** auf, wird sofort, also bevor die nächste Person ihren Spielzug beginnt, gewertet.