



Stefan Feld

Amerigo

MINI- EXPANSION 2



Not suitable for children 3 years old or younger, since some pieces could be swallowed.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient de petites pièces pouvant être avalées.

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar: bevat kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet enthält verschluckbare Einzelteile.





Amerigo

Stefan Feld

MINI-EXPANSION 2

Playable only with the Amerigo base game. The rules of the base game remain unchanged except as described below.



Game components and Set-up

- 1 cove island tile



Players who want many small islands should use the cove tile while setting up the island area.

- 1 bay island tile



Players who want a very big island should use the bay tile while setting up the island area.

- 6 progress tokens



During set-up, mix these progress tokens with those in the base game.



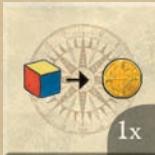
Progress tokens



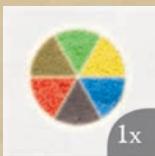
During final scoring, the token's owner treats this as a production token of his choice, placing it with any other such production tokens he already owns.



Once only, the token's owner can ignore the pirates during an intermediate scoring and lose neither cannons nor victory points for doing so.



Once only, when the token's owner takes gold instead of performing an action, he receives 1 gold for **each** cube in the action space instead of 1 gold for each 3 cubes.



Once only, when the token's owner uses the white action to take a special action, he can choose any action he wants, no matter where his disc stands on the special action track.



Once only, the token's owner can take a second action at the end of a game phase. He must choose a different action than the one he performed earlier in this phase. He may take gold instead of performing an action (unless he already took gold earlier).



Once only, after performing his action, the token's owner can advance **each** of his scoring discs 2 spaces on his progress track, his cannon track, and the special action track.



MINI-EXTENSION 2

Nécessite le jeu de base. Les règles de base ne changent pas.

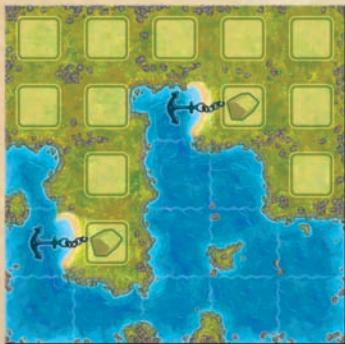
Accessoires et mise en place

- 1 tuile île : Crique



Les joueurs qui veulent jouer avec beaucoup de petites îles peuvent utiliser la Crique lorsqu'ils mettent le plateau en place.

- 1 tuile île : Baie



Les joueurs qui veulent jouer avec une très grande île peuvent utiliser la Baie lorsqu'ils mettent le plateau en place.

- 6 pions de progression



Mélangez les nouveaux pions de progression avec ceux du jeu de base.



Pions de progression



Pendant le décompte final, le propriétaire du pion ajoute 1 au nombre de pions d'un type de production de son choix.



Une seule fois, le propriétaire du pion peut ignorer les pirates lors d'un décompte intermédiaire. Il ne perd pas de canons cette fois.



Une seule fois, le propriétaire du pion reçoit 1 pièce d'or pour chaque cube de la case d'action (au lieu de 1 pièce par tranche de 3 cubes) lorsqu'il décide de recevoir de l'or au lieu d'effectuer une action.



Une seule fois, quand il effectue l'action blanche : action spéciale, le propriétaire du pion peut choisir n'importe quelle action, où qu'il se trouve sur la piste d'actions spéciales.



Une seule fois, le propriétaire du pion effectue une seconde action une fois que tous les autres ont terminé la leur. Il doit cependant choisir une action différente de celle qu'il a choisie précédemment durant cette phase. Il peut également choisir de renoncer à son action pour recevoir de l'or.



Une seule fois, après avoir effectué son action, le propriétaire du pion peut faire avancer ses jetons de score de 2 cases sur la piste d'actions spéciales, la piste de progression et la piste des canons.



MINI-UITBREIDING 2

Het basisspel is vereist om te spelen.
De regels van de basisspel blijven
ongewijzigd.



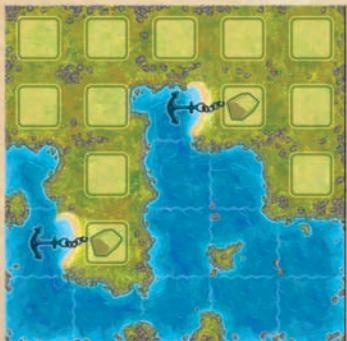
Spelmateriaal en voorbereiding

- 1 eilandtegel: kleine baai



Als spelers veel kleine eilanden willen, dan kunnen ze de “kleine baai” tegel gebruiken tijdens de voorbereiding.

- 1 eilandtegel: baai



Als spelers een heel groot eiland willen, dan kunnen ze de “baai” tegel gebruiken tijdens de voorbereiding.

- 6 vooruitgangsfiches



Schud de nieuwe vooruitgangsfiches door de fiches uit het basisspel.



Vooruitgangsfiches



De eigenaar kiest bij de eindwaardering een productiefiche naar keuze en telt 1 op bij het totaal aantal van die soort.



De eigenaar mag eenmalig de piraten negeren bij een tussen-tijdse puntentelling. Hij verliest dan ook geen kanonnen.



De eigenaar mag eenmalig goud nemen i.p.v. het uitvoeren van een actie. Hij krijgt in dat geval 1 goud per blokje in de actiecirkel i.p.v. 1 goud per 3 blokjes.



De eigenaar mag eenmalig als hij kiest voor de witte actie: speelvolgorde / speciale actie, een actie naar keuze uitvoeren onafhankelijk van op welk veld hij staat op het speciale actiespoor.



De eigenaar mag eenmalig een tweede actie kiezen, nadat alle spelers aan de beurt zijn geweest. Hij moet wel een andere actie kiezen, dan hij daarvoor had gekozen in deze ronde. Hij mag ook goud nemen i.p.v. het uitvoeren van een actie.



De eigenaar mag eenmalig zijn schijfjes op het speciale actiespoor, het vooruitgangs- en het kanonnenspoor 2 velden vooruit plaatsen.



Amerigo

Stefan Feld

MINI-ERWEITERUNG 2

Nur mit dem Basisspiel spielbar.
Die Regeln des Basisspiels bleiben
unverändert.



Spielmaterial und Aufbau

- 1 Inselteil: Cove



Wer mit vielen kleinen Inseln spielen möchte,
sollte den Cove beim Erstellen der Insellandschaft verwenden.

- 1 Inselteil: Bucht



Wer mit einer besonders großen Insel spielen möchte,
sollte die Bucht beim Erstellen der Insellandschaft verwenden.

- 6 Fortschrittsmaker



Diese werden beim Spieldurchgang zu den Fortschrittsmarkern des Basisspiels
gemischt.



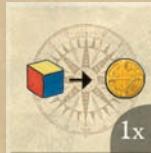
Erklärung der neuen Fortschrittsmarker



Der Besitzer erhöht am Ende des Spiels die Anzahl seiner Warenmarker einer beliebigen Sorte um 1.



Der Besitzer kann dieses Plättchen in einer Zwischenwertung einsetzen. Die Piraten greifen ihn in dieser Runde nicht an, daher muss er auch keine Kanonen aufwenden.



Nimmt der Besitzer Gold anstatt eine Aktion zu wählen, tauscht er mit diesem Plättchen einmalig im Verhältnis 1 zu 1, statt 3 zu 1.



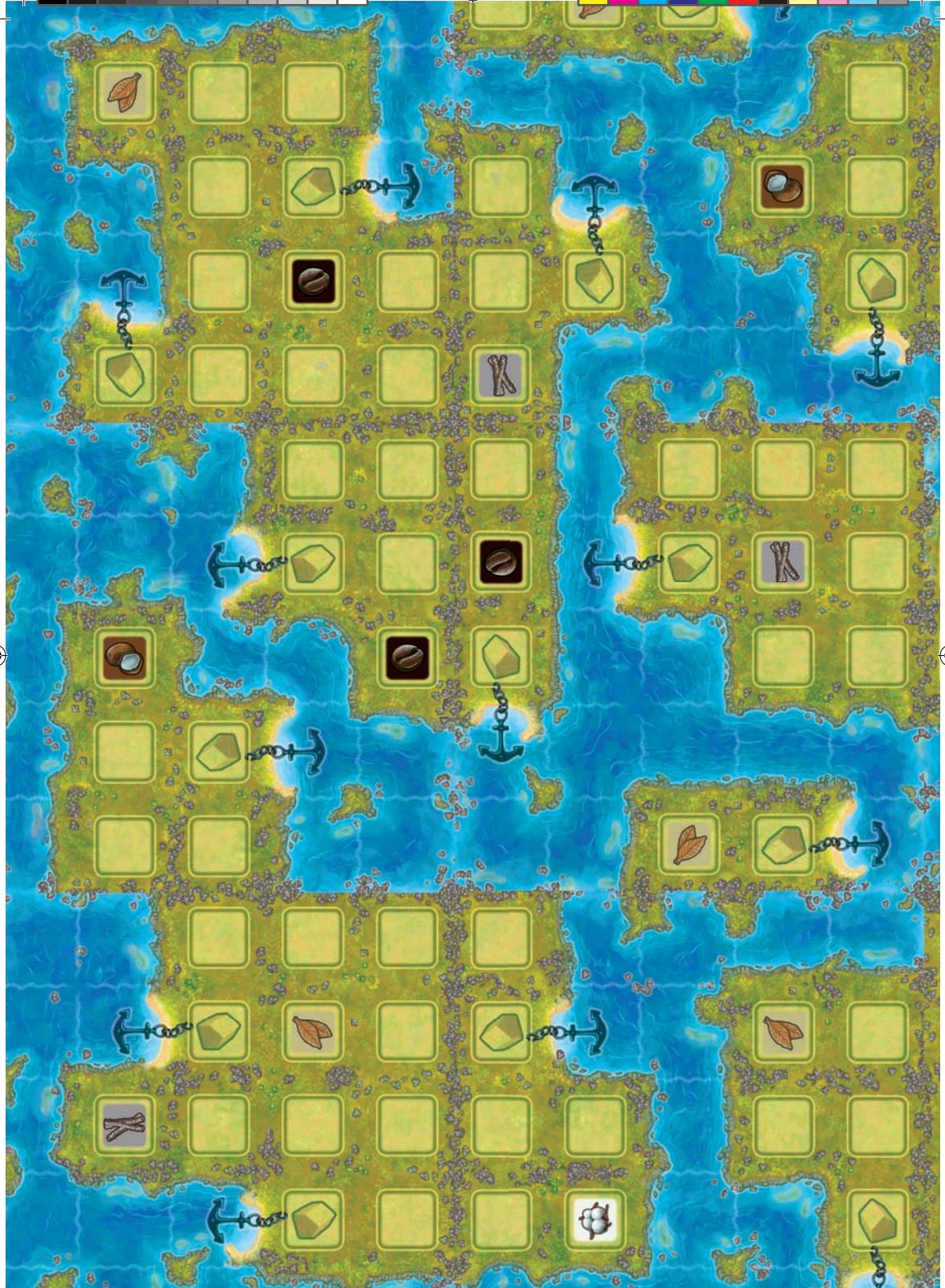
Benutzt der Besitzer die weiße Aktion um eine Sonderaktion durchzuführen, kann er einmalig die weißen Würfel in eine beliebige Farbe umwandeln.

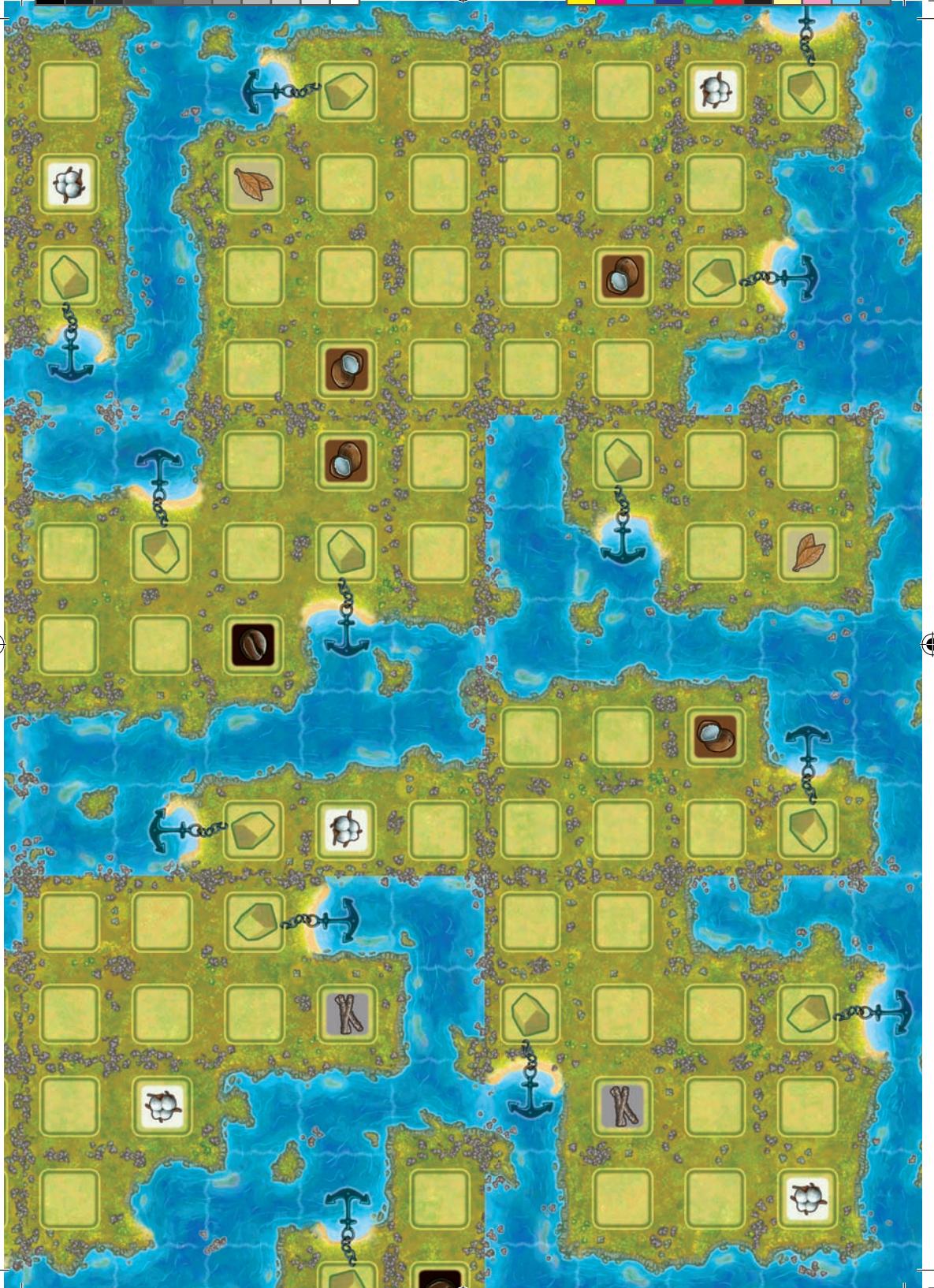


Der Besitzer kann einmalig in einer beliebigen Runde eine zweite Aktion durchführen. Diese macht er, nachdem alle Spieler ihre Aktion ausgeführt haben. Er darf dabei nicht seine erste Aktion wiederholen. Eine der beiden Aktionen kann Gold nehmen sein.



Der Besitzer kann einmalig in einer Runde am Ende seiner Aktion jeweils 2 Felder auf der Sonderaktionsleiste(weiß), der Fortschrittsleiste(braun) und der Kanonenleiste(schwarz) vorrücken.







© Copyright 2013 Queen Games, D-53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved