

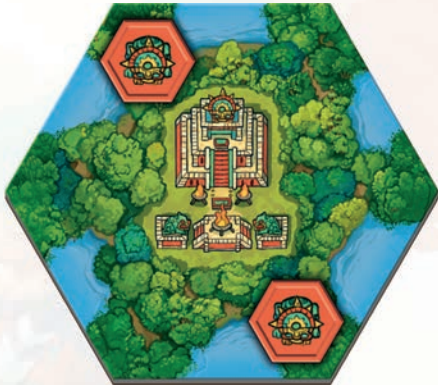


Chichén Itzá

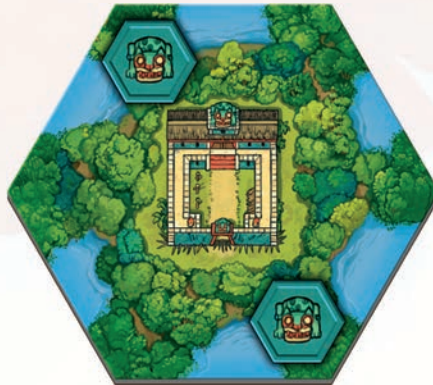
Queenie 1: Wasserwege

SPIELMATERIAL

• 1x Tempel



• 1x Lager



• 1x Dorf



ÄNDERUNGEN IM SPIELAUFBAU

Die neuen Geländeplättchen benutzt ihr zusätzlich zu den Geländeplättchen den Basisspiels. Dadurch wird euer Spielfeld größer und ihr habt weitere Einkommensquellen. Folgt dem Spieldaufbau wie gewohnt. Auch auf diese Geländeplättchen wird eine Kreatur gestellt.

ÄNDERUNGEN IM SPIELABLAUF

Die neuen Geländeplättchen und die Gebäude auf ihnen funktionieren so, wie die Geländeplättchen aus dem Basisspiel, mit der Ausnahme, dass sie als Wasser- und Land-Geländeplättchen zählen. Somit können sie mit beiden Bewegungsarten betreten werden.

Beispiel: Lilli führt eine Wasserbewegung aus und benötigt 2 Schritte, um ihre 3 Krieger über Wasser zum Dorf mit der Schlange zu bewegen. Über eine Landbewegung hätte sie 3 Schritte gebraucht.





Chichén Itzá

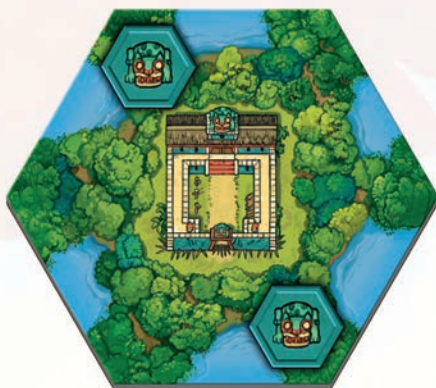
Queenie 1: Waterways

GAME COMPONENTS

• 1x Tempel



• 1x Camp



• 1x Village



CHANGES DURING SETUP

The new terrain tiles are used in addition to the terrain tiles of the base game. This will make your game board bigger and you will have more sources of income. Follow the game setup as usual. A creature will also be placed on these terrain tiles.

CHANGES DURING GAMEPLAY

The new terrain tiles and the buildings on them function in the same way as the terrain tiles from the base game, with the exception that they count as water and land terrain tiles. Thus, they can be entered with both types of movement.

Example: Lilli executes a water movement and requires 2 steps to move her 3 warriors over water to the village with the snake. By way of a land movement, she would have needed 3 steps.

