

Punktewertung

Es gibt **20 Punkte für alle Coins**, die im **Spielverlauf** das **Mittelloch getroffen** haben. (Zählt dafür eure Coins, die ihr in eurer Ecke des Spielbretts gesammelt habt.)

Für alle **noch auf der Spielfläche liegenden Coins** gilt folgende Punkteverteilung:

Mittelloch: 20 Punkte

Innerer Kreis: 15 Punkte

Mittlerer Kreis: 10 Punkte

Äußerer Kreis: 5 Punkte

Liegt dein Coin auf einer **Kreislinie**, wird die Punktzahl des **niedrigeren Kreises** gewertet.

Die Person mit den meisten Punkten gewinnt **Queen Crokinole To Go**.

Die nächste Partie beginnt die Person, die jetzt zuletzt ihren Coin geschnippt hat.



Beispiel: schwarz: $140 + 15 + 10 + 5 + 5 + 0 = 175$
grau: $160 + 10 + 10 + 5 + 0 = 185$

Spielvariante: Turniermodus

Im Turniermodus spielt ihr so viele Partien, bis einer von euch **10 Punkte** erreicht hat.

Für einen **Sieg** erhaltet ihr **2 Punkte** und bei **Unentschieden** jeweils **1 Punkt**. Notiert die Punkte auf einem Blatt Papier.

Wer von euch als erstes 10 Punkte erreicht, hat gewonnen.

© Copyright 2026
Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany.
All rights reserved.



est. 1989





Queen Crokinole

TO GO

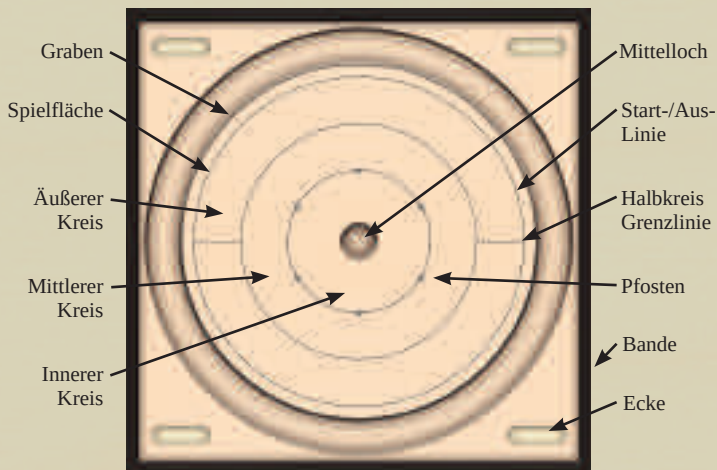
Queen Crokinole To Go ist dem kanadischen Original Crokinole nachempfunden und bietet in dieser **kompakten Version** Spielspaß für **unterwegs**.

Ziel des Spiels

Bei Crokinole geht es darum, möglichst viele **Punkte** zu erzielen, indem man seine eigenen **Coins mittels Finger-Schnippen in das Loch in der Mitte** oder so **nah wie möglich** daran befördert.

Gleichzeitig versucht man, die gegnerischen Coins **aus dem Weg** und in den **Graben** zu schnippen.

Spielmaterial



1 Crokinole-Brett



12 hellgraue Coins



12 schwarze Coins



Spielaufbau

1. Legt das Crokinole-Brett in die Mitte des Tisches und setzt euch **gegenüber**, jeweils auf die Seite eines **Halbkreises**, an den Tisch.
2. Nehmt euch pro Person **12 Coins in einer Farbe** und haltet sie als **Vorrat vor dem Brett** bereit. Die jüngste Person beginnt die Partie.
3. **Vorrat** → Unterhalb des Spielbretts befindet sich euer Vorrat an Coins, mit denen ihr Runde für Runde schnippt.
4. **Ecke** → Die Ecken auf eurer Seite des Spielbretts dienen dazu, die Coins zu sammeln, die ihr erfolgreich ins Mittelloch getroffen habt. Die dort gesammelten Coins bringen am Ende 20 Punkte.
5. **Graben-Ablage** → Müsst ihr Coins vom Spielbrett nehmen, weil sie zum Beispiel im Graben gelandet sind, kommen sie rechts neben das Spielbrett und sind für diese Runde aus dem Spiel.

2. / 3.



1.



5.

2. / 3.



Spielablauf

Ihr **spielt abwechselnd** und wenn ihr am Zug seid, **schnippt** ihr einen eurer **Coins** von der Start-/Aus-Linie auf das Spielfeld.

Euer Ziel ist es, eure Coins im Mitteloch zu versenken und Coins der anderen Person aus dem Spielfeld in den Graben zu befördern.

Ihr spielt solange, bis jeder von euch seine Coins verschossen hat. Danach werden die **Punkte** zusammengezählt. Wer die meisten Punkte besitzt, gewinnt *Queen Crokinole To Go*.

Ein Spielzug im Detail

Seid ihr am Zug, nehmt ihr einen eurer Coins aus dem Vorrat und legt ihn immer auf eurer Seite des Spielbretts **auf die Start-/Aus-Linie 1.**

Ihr entscheidet, an **welcher Stelle** er liegen soll und **wie sehr** der Coin die Linie berührt. Mit Daumen und Zeigefinger schnippt ihr euren Coin, sodass dieser über die Spielfläche schießt.

Schnippen je nach Spielsituation

Je nach Spielsituation habt ihr unterschiedliche Ziele, wenn ihr am Zug seid.

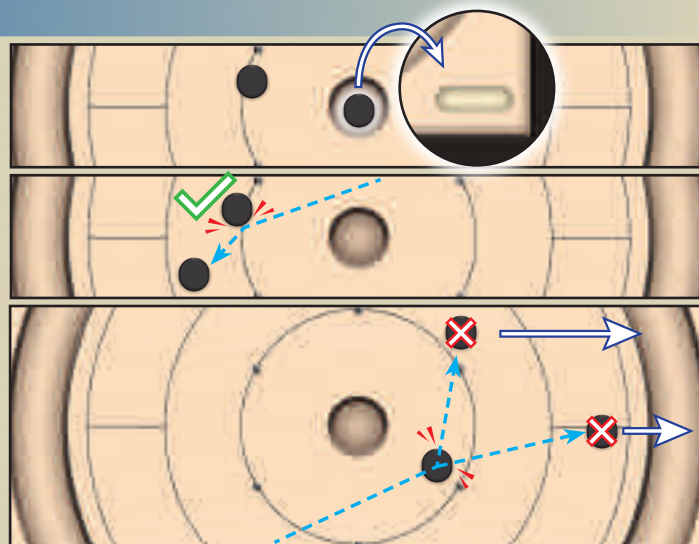
Generell gilt, Coins, die nach dem Schnippen im Graben liegen, egal von welcher Person, werden aus dem Spiel genommen und in die Graben-Ablage platziert.



Auf der Spielfläche liegen nur deine eigenen oder gar keine Coins:

Dein Ziel ist es, den Coin so zu schnippen, dass dieser oder ein anderer eurer Coins bestenfalls im Mitteloch landet:

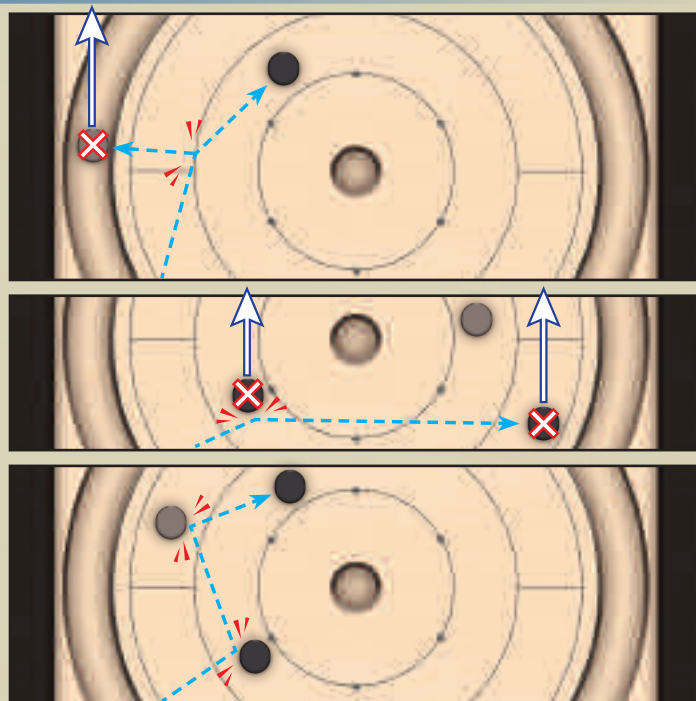
- Gelingt euch das, nehmt ihr den Coin aus dem Mitteloch und legt ihn in eine Ecke vom Spielbrett. Alle anderen Coins bleiben dort liegen, wo sie sind.
- Landet kein Coin im Mitteloch, so muss der geschnippte Coin, oder ein Coin, der beim Schnippen berührt worden ist, im inneren Kreis liegen bleiben. Es ist OK, wenn der Coin nur die Linie des inneren Kreises berührt. Dann dürfen alle Coins liegen bleiben.
- Liegt allerdings kein Coin, der durch dieses Schnippen berührt worden ist, im inneren Kreis, musst du alle Coins, die durch dieses Schnippen berührt wurden aus dem Spiel nehmen und in die Graben-Ablage legen.
- Ein eigener Coin, der im inneren Kreis liegt, aber nicht berührt wurde, bleibt im Spiel, verhindert aber nicht, dass die anderen berührten Coins herausgenommen werden.



Auf der Spielfläche liegt mindestens 1 Coin des Gegners:

Ihr müsst versuchen, einen beliebigen Coin des Gegners mit einem eurer Coins zu treffen:

- Trefft ihr einen Coin des Gegners, bleiben alle Coins da liegen, wo sie gelandet sind. Sprich, Coins im Graben gehen aus dem Spiel und ein Coin im Mittelloch wird in eine der Ecken des Spielfeldes gelegt.
- Trefft ihr keinen Coin des Gegners, so geht euer gerade geschnippter Coin, sowie alle eure Coins, die irgendwie berührt wurden, aus dem Spiel.
- Trefft ihr zuerst einen eurer Coins, bevor ihr einen Coin des Gegners trefft, ist dies Ok. Auch hier bleiben alle Coins da liegen, wo sie gelandet sind.



Wichtig zu wissen

→ Landet ein Coin im Graben **1.** muss er von der Spielfläche genommen werden und wird zurück in die Schachtel gelegt. In dieser Partie wird er nicht mehr zum Spielen verwendet.

→ Prallt ein Coin von der Bande **2.** ab und schießt dadurch zurück auf die Spielfläche, wird er aus dem Spiel genommen (zurück in die Schachtel gelegt). Alle anderen Coins bleiben auf der Spielfläche, so wie sie jetzt liegen. Solltest du mit diesem Schuss einen anderen Coin ins Mittelloch **3.** befördert haben, dann zählt das als 20-Punkte-Treffer.

→ Während des Spiels darf weder das Spielbrett verschoben noch die eigene Sitzposition verändert werden.

→ Nur derjenige, der mit Schnippen an der Reihe ist, darf das Spielbrett berühren und einen Coin auf der Start-/Aus-Linie liegen haben.

Sobald ihr alle eure Coins verspielt habt, ist das Spiel beendet. Dann werden die Punkte gezählt.

