

Die Geschichte der Dabba Walla	3
Spielidee und Spielziel	3
Spielmaterial & Spielvorbereitung	4–5
Spielablauf	6-9
Die Chai-Plättchen	10
Regeln für die Module	10-11

2-4 • ab 8 Jahren • 45 min

Dieses Spiel ist nachhaltig in Europa hergestellt und enthält weniger als 1% Plastik.





# Aufbauanleitung der 4 Boxen

#### Box 1:

1. Sortiert die Einzelteile von Box 1.



#### Box 2:

Sortiert die Einzelteile von Box 2.

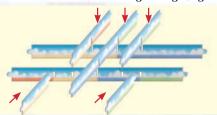


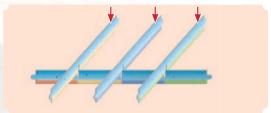
#### **Box 3:**

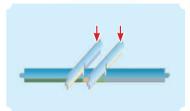
Sortiert die Einzelteile von Box 3.



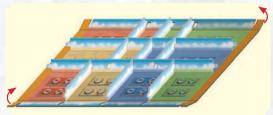
2. Steckt die inneren Trennstege wie gezeigt ineinander. Die bunten Ränder müssen dabei immer nach unten zeigen.







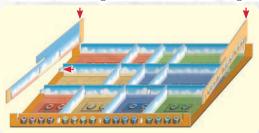
3. Legt die Trennstege auf den Boxboden und klappt die Seitenteile hoch. Achtet auf die passenden Farben am unteren Rand der Stege.

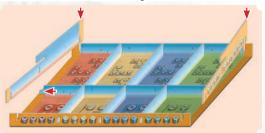


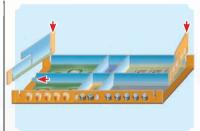




4. Steckt vorsichtig die Seitenwände ein - beginnt am hinteren Ende und schließt zuletzt die vordere Ecke.







5. Sortiert die unterschiedlichen Dabba-Plättchen, Chai-Plättchen und Tickets, wie auf dem Boden der Boxen angegeben, ein.

Boxdeckel = Spielplanseitenteil







 $Boxdeckel = Spielzug\"{u}bersicht$ 



Hinweis: Einige wenige Materialien, wie Ebenen- und Wertungsmarker, haben kein extra ausgewiesenes Fach in den Sortierboxen.

Sie können zwischen den Partien bei den Dabba-Plättchen verstaut und beim Spielaufbau beiseitegelegt werden, bis sie benötigt werden.

### **Box 4:**

Seitenteile hochklappen und Seitenwände einstecken.











Video-Anleitung zum Aufbau der Boxen



# Die Geschichte der Dabba Walla

Die Geschichte der Dabba Walla beginnt im Jahr 1890, als ein Banker auf die Idee kam, einen jungen Mann zu engagieren, der ihm das zu Hause gekochte Mittagessen ins Büro liefern sollte. Diese Idee wuchs bis heute zu einem Netzwerk von über 5000 Dabba Walla heran, die jeden Tag über 200.000 Dabbas ausliefern. Organisiert in kleinen Teams, vollbringen die Dabba Walla in den belebten Straßen der Millionenmetropole Mumbai tagtäglich ein

organisatorisches und logistisches Wunderwerk.

So haben die Dabba Walla auch international die Aufmerksamkeit von Forschern, Unternehmen und Medien geweckt. Fallstudien und Berichte der Harvard Business School, von BBC, Arte und National Geographic loben das hocheffiziente System, welches nahezu vollständig ohne moderne Technik auskommt und dabei gleichzeitig so gut wie fehlerfrei funktioniert.

## Tagesablauf der Dabba Walla



Früh am Morgen: Das Essen wird zu Hause gekocht und in Dabbas verpackt.



Das Essen wird vom Dabba Walla an der Haustür abgeholt.

7-9 Uhr:



9-10:30 Uhr:

Die Dabba Walla Teams einer Region treffen sich an einem Knotenpunkt und sortieren die Dabbas für den Weitertransport.



10:30-12 Uhr:

Die Dabbas werden im Zug zum Zielbahnhof transportiert – zum Einladen haben die Teams 20-40 Sekunden



12-13 Uhr:

Die Dabbas werden mit einer 99,999%igen Zuverlässigkeit pünktlich in die teils weit entfernten Büros geliefert.



14-18 Uhr:

Die nun leeren Dabbas werden in den Büros wieder abgeholt und auf umgekehrtem Weg zu den Haushalten zurücktransportiert.



#### Was sind Dabbas?

Die als "Dabba" bezeichnete indische Lunchbox besteht aus mehreren Schalen, in welche die verschiedenen Bestandteile des Mittagessens gefüllt werden. Sie werden aufeinander gestapelt und mit Hilfe eines Schnappverschlusssystems verbunden.

Das Ganze wird zum Warmhalten in einem Außenbehälter aus Metall oder einer Warmhaltetasche verpackt.

Appetit bekommen? Indische Rezepte, kreiert vom Verlagschef höchstpersönlich, findet ihr hier:



# Wer sind die Dabba Walla?

"Dabba Walla" bezeichnet den traditionell nur von Männern ausgeübten Beruf der Dabba-Lieferanten, die man an ihrer weißen Kleidung und ihrer Kopfbedeckung, dem sog. Gandhi Schiffchen, erkennt. Sie gehören beinahe wie eine Sehenswürdigkeit fest ins Stadtbild von Mumbai.



# Was bedeutet der Sortierungs-Code auf den Dabbas?

Die Dabbas werden im echten Leben mit einem ausgeklügelten Code beschriftet, der als Kombination mehrerer Zahlen, Symbole und Farben angibt, wo er abgeholt wurde, über welche Umschlagknotenpunkte er weitertransportiert wird und an welchem Ziel er am Ende ankommen soll. Am prominentesten ist in der Mitte das Symbol des Zielbahnhofs dargestellt. Für das Spiel haben wir uns auf ein solches Mittelsymbol beschränkt, das gleichzeitig auch Personen mit Farbsehschwäche das Mitspielen ermöglicht.



# Spielidee und Spielziel

Erlebt als Spieler:innen den Tagesablauf der Dabba Walla:
Bewegt in der ersten Hälfte des Spiels euren Dabba Walla durch die belebten Straßen von Mumbai. Sammelt Karten ein und spielt jede Runde eine davon aus. Das auf der Karte gezeigte Plättchen legt ihr auf euren Fahrradanhänger, Handkarren oder das Tragegestell. Schon bald stapelt ihr die Ladung immer weiter in die Höhe, bis nach

13 Runden alle Dabbas aufgeladen sind.

In der zweiten Hälfte des Spiels liefert ihr die Dabbas in die Büros: Ebene für Ebene ladet ihr die Plättchen ab und erhaltet Trinkgeld für eure transportierten Dabbas. Alle spielen verdeckt je eine Karte aus – und dann profitieren alle gemeinsam von den Werten in der unteren Hälfte der ausgespielten Karten.

Sind alle Dabbas ausgeliefert, gewinnt, wer das meiste Trinkgeld sammeln konnte. Viel Spaß und guten Appetit!



# Spielmaterial

#### • 76 Dabba-Plättchen,

je 19 in den Farben Gelb, Rot, Blau und Grün, mit 1 bis 4 Dabbas:







3× 1 Dabba 6× 2 Dabbas





× 3 Dabbas (zwei Formen)







• 76 Dabba-Karten,

je eine Karte für jedes Dabba-Plättchen









# • 12 Bonus-Dabba-Plättchen.

je 3 in jeder Farbe







Hinweis: Das abgebildete Chai-Plättchen dient nur zur Unterscheidung von den "normalen" 1er-Plättchen!

#### • 15 Leer-Dabba-Plättchen



25 Tickets



Hinweis: Die Seitenteile des Spielplans sind gleichzeitig die Deckel der Sortierboxen!

#### • 1 doppelseitiger Spielplan,

bestehend aus 3 Teilen,



Vorderseite für die ABHOLPHASE



Rückseite für die Lieferphase (siehe S.8)

• 4 Wertungsmarker

(werden in der LIEFERPHASE benötigt)











# Spielvorbereitung für die Abholphase (Lieferphase: Siehe S.8)

1) Der **Spielplan** wird aus drei -Teilen zusammengepuzzelt und wie abgebildet in die Mitte des Tisches gelegt.

Stellt die drei Sortierboxen samt Inhalt neben den Spielplan. Dies ist der allgemeine Vorrat.

Entscheidet euch gemeinsam für eines der vier Transportmittel. Wählt je eine Farbe, nehmt euch jeweils das entsprechende Spielertableau und legt es mit dem gewählten Transportmittel nach oben vor euch ab.

> Anmerkung: Wir empfehlen, zunächst mit dem Fahrradanhänger zu spielen.

Nehmt euch den Dabba Walla und den Ebenenmarker in eurer Farbe. Legt den Marker an die Aussparung des Tableaus in Höhe der 1 an.

Nehmt euch je 6 Tickets und legt sie als persönlichen Vorrat neben euer Tableau.



#### • 2 Sortierboxen mit Deckeln

Deckel 1 wird als rechte Seite des **Spielplans** verwendet.

Deckel 2 wird als linke Seite des Spielplans verwendet.



### • 1 Sortierbox mit Deckel

Mit Spielzugübersicht auf dem Deckel



Übersicht der im Spielaufbau zu entfernenden Kartenanzahl auf dem Deckel



# • 8 doppelseitige Spielertableaus,

je 2 in 4 Farben, mit 4 Transportmitteln



9er-Raster: - Fahrradanhänger Handkarren



6er-Raster: Tragegestell

Schubkarre



• 4 Ebenenmarker, je 1 in 4 Farben



• 4 70/140-Trinkgeldmarker,

je 1 in 4 Farben



• 4 Dabba Walla mit Pappfuß, je 1 in 4 Farben



# • 36 Chai-Plättchen,

(siehe S.10)





















#### • Modul 1:

4 Doppelnull-Plättchen (siehe S.10)









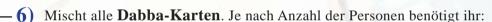


3 doppelseitige Auftragskarten mit 6 verschiedenen Aufträgen (siehe S.11)









44	444	
35 Karten	50 Karten	65 Karten

Daraus bildet ihr einen verdeckten Nachziehstapel und legt ihn neben den Spielplan. Legt die übrigen Karten ungesehen zurück in die Kartenbox.

- Nehmt die obersten 6 Dabba-Karten vom Stapel und legt sie offen außen an die Aussparungen des Spielplans. Dies ist die Kartenauslage.
- **8)** Zieht je **2 Dabba-Karten** vom Stapel und nehmt sie auf die Hand.
- 9) Nicht benötigtes Spielmaterial bleibt in der Spielschachtel.

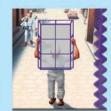
### Die vier verschiedenen Transportmittel (Beispiel für Lila)

9er Raster

6er Raster









Fahrradanhänger

Handkarren

**Tragegestell** 

Schubkarre

Ihr spielt immer alle mit dem gleichen Transportmittel - entscheidet gemeinsam, mit welchem. Jedes Transportmittel bietet eine andere Spielerfahrung, da der Platz pro Ebene und die Anordnung verschieden sind.





# Spielablauf

Eine Partie *Dabba Walla* ist in zwei Phasen unterteilt:

## 1. ABHOLPHASE

In der Abholphase bewegt ihr euren Dabba Walla durch Mumbai und sammelt 1 Dabba-Karte ein. Spielt dann eine eurer 3 Handkarten aus und ladet das darauf abgebildete Dabba-Plättchen auf euer Spielertableau. Verbindet ihr dabei geschickt Chai-Symbole, erhaltet ihr zusätzliche Boni.

## 2. Lieferphase

In der Lieferphase spielt ihr pro Dabba-Plättchen-Ebene alle gleichzeitig je 1 Karte aus. Dabei können alle profitieren, denn die Werte der Karten werden zusammengerechnet, um das Trinkgeld für die verschiedenen Dabbas zu ermitteln.

Wer nach dem Abladen aller Ebenen das meiste Trinkgeld hat, gewinnt.

# 1. ABHOLPHASE

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Es beginnt, wer zuletzt Indisch gegessen hat (wenn es länger her ist, beachtet den OR-Code auf S.3!).

Wenn du am Zug bist, führst du nacheinander die folgenden Schritte aus:

- 1 a) Dabba Walla bewegen und ggfs. Tickets bezahlen
  - b) Dabba-Karte nehmen
- 2) Dabba-Karte ausspielen und Dabba-Plättchen platzieren

Dabei könnt ihr ggfs. Chai-Plättchen einsetzen (für die Effekte der Chai-Plättchen siehe S.10).



# 1 a) Dabba Walla bewegen und ggfs. Tickets bezahlen

Auf dem Spielplan gibt es sechs Felder und jedem ist eine Dabba-Karte zugeordnet:



**Erster Zug:** 

Bist du zum allerersten Mal am Zug, stellst du deinen Dabba Walla auf ein beliebiges Feld. Du darfst auch ein Feld wählen, auf dem schon eine oder mehrere Dabba Walla stehen.

#### Alle weiteren Züge:

Du musst deinen Dabba Walla um mindestens 1 Feld im oder gegen den Uhrzeigersinn bewegen:

- Ziehst du deinen Dabba Walla nur 1 Feld weiter, musst du dafür kein Ticket bezahlen.
- Ziehst du mehr als 1 Feld, musst du, für jedes Feld, auf dem du nicht stehen bleibst, 1 Ticket aus deinem Vorrat **auf** die dem Feld zugeordnete **Karte** legen. Du darfst dich immer nur im ODER gegen den Uhrzeigersinn bewegen, aber nicht im Zug deine Richtung ändern.

Anmerkung: Auf einem Feld dürfen mehrere Dabba Walla stehen.

# b) Dabba-Karte nehmen

Wenn du deine Bewegung beendet hast, nimm die Dabba-Karte auf die Hand, die dem Feld zugeordnet ist, auf dem dein Dabba Walla nun steht. Liegen auf der genommenen Karte ein oder mehrere Tickets, legst du diese in deinen Vorrat. Den entstandenen freien Platz in der Kartenauslage füllst du sofort wieder mit einer Karte vom Stapel auf.

# Aufbau der Dabba-Karten

Eine Dabba-Karte ist in zwei Bereiche aufgeteilt:



Dieses Dabba-Plättchen erhältst du beim Ausspielen der Karte in der ARHOLPHASE

In diesem Bereich ist Platz um die abzugebenden Tickets ablegen, ohne wichtige Informationen zu überdecken.

Die hier angegebenen Trinkgeldwerte zählen beim Ausspielen in der Lieferphase.



Neele (lila) entscheidet sich, ihren Dabba Walla 3 Felder im Uhrzeigersinn zu bewegen. Dafür muss sie bei den ersten zwei Feldern, über die sie zieht, jeweils 1 Ticket aus ihrem Vorrat auf die zugeordneten Karten legen. Nun steht ihr Dabba Walla auf dem Zielfeld und sie erhält die zugeordnete Karte, samt des darauf liegenden Tickets.

# 2) Dabba-Karte ausspielen und Dabba-Plättchen platzieren

Du wählst eine deiner drei Handkarten aus und legst sie offen vor dich auf den Tisch. Nimm dir das auf der Karte abgebildete Dabba-Plättchen und platziere es auf deinem Spielertableau oder auf den in vorherigen Zügen platzierten Plättchen. Dabei gelten die Regeln zum Platzieren von Dabba-Plättchen (siehe unten).

Sobald du das erste Plättchen in eine neue Ebene legst, schiebe den Ebenenmarker eine Ebene höher – er zeigt so immer deine aktuelle Ebenenzahl an.

Anmerkung: Solltet ihr auf mehr als 10 Ebenen kommen, fangt wieder bei der 1 an.

Deine ausgespielten Karten bilden deinen persönlichen Ablagestapel.

Wichtig: Du kannst in deinem Ablagestapel, den du dir jederzeit ansehen darfst, nachvollziehen, welche Plättchen du in welcher Reihenfolge platziert hast. Darum solltest du die Reihenfolge der Karten in deinem Ablagestapel nicht verändern!



Das Ende der Abholphase wird eingeläutet, wenn die Kartenauslage nicht mehr auf 6 Karten aufgefüllt werden kann. Dies ist nach genau 13 Runden der Fall.

Nun spielt ihr noch reihum eure beiden verbliebenen Handkarten aus: Legt sie auf euren Ablagestapel, nehmt euch die entsprechenden Dabba-Plättchen aus dem Vorrat und platziert sie nach den üblichen Regeln in beliebiger Reihenfolge auf eurem Tableau. Auch jetzt könnt ihr noch Chai-Plättchen erhalten und/oder Leer-Dabbas platzieren.

Danach beginnt die LIEFERPHASE.

# Regeln zum Platzieren von Dabba-Plättchen:

1) Vor dem Platzieren darfst du das Plättchen beliebig drehen und wenden.







2) Das Plättchen darf nicht über das Raster hinausragen. Die Kanten müssen bündig auf den Feldern liegen.







3) Im Laufe des Spiels kannst du Dabba-Plättchen auf deinem Spielertableau in die Höhe stapeln und so neue Ebenen bilden. Das Plättchen muss dabei komplett auf anderen Plättchen liegen. Das heißt: Es dürfen sich keine "Lücken" unter dem Plättchen befinden. Du musst eine Ebene nicht vollständig gefüllt haben, um schon mit der nächsthöheren Ebene

zu beginnen. Du darfst später immer noch Plättchen

in eine unvollständige, tiefere Ebene legen.

- 4) Hast du keine passenden Dabba-Plättchen, um eine Lücke zu füllen, darfst du jederzeit eine beliebige Menge Leer-Dabba-Plättchen aus dem allgemeinen Vorrat nehmen und einbauen.
- Aber Achtung! Für jedes Leer-Dabba-Plättchen, das du auf dein Tableau lädst, verlierst du in der Liefer-PHASE 2 Trinkgeld!



- 5) Einmal platzierte Plättchen dürfen nicht mehr verschoben oder angehoben werden.
- 6) Auf jedem Dabba-Plättchen ist ein halbes Chai-Symbol abgebildet. Wenn du beim Platzieren zwei Dabba-Plättchen auf derselben Ebene so aneinanderlegst, dass sie ein vollständig sichtbares, ganzes Chai-Symbol bilden, erhältst du sofort ein zufälliges Chai-Plättchen aus dem Vorrat. Du darfst es dir ansehen und verdeckt neben dein Tableau legen. Die Chai-Plättchen und ihre Effekte werden auf Seite 10 erläutert.





# Vorbereitung der Lieferphase:

- 1) Zuerst nehmt ihr die Dabba Walla vom Spielplan und dreht ihn um.
- 2) Stellt die Dabba Walla auf das Feld "0" der Trinkgeldleiste.



2. Lieferphase

- 4) Legt je 1 Wertungsmarker auf das Feld "0" der entsprechenden Wertungsleiste.
- 5) Nun zählt ihr eure **Tickets**, die ihr noch besitzt. Für jedes Ticket erhaltet ihr **1 Trinkgeld**. Zieht euren Dabba Walla auf der Trinkgeldleiste entsprechend vor. Legt die Tickets dann zurück in die Sortierbox.

## Ablauf der Lieferphase:

In der Lieferphase spielt ihr alle gleichzeitig. Wie viele Wertungsrunden gespielt werden, hängt von euren Ebenenmarkern ab: Der insgesamt höchste Wert gibt die Anzahl der Wertungsrunden an.

Ihr beginnt mit dem Ausliefern der höchsten Ebene, dann wird in jeder folgenden Runde jeweils die nächstniedrigere Ebene ausgeliefert, so lange, bis nach dem Ausliefern der untersten Ebene alle Tableaus wieder leer sind.

• Wichtig: Nur wer in der Ebene, die gerade gewertet wird, ein oder mehrere Plättchen platziert hat, kann in dieser Runde Trinkgeld erhalten.



Beispiel:

Laureen (orange) hat auf 7 Ebenen Plättchen gestapelt, Mattis (türkis) und Neele (lila) auf 6 Ebenen und Maria (hellgrün) auf 5 Ebenen.

Es werden 7 Wertungsrunden gespielt.

In der ersten Wertungsrunde (Ebene 7) kann nur Laureen Trinkgeld erhalten. In Wertungsrunde 2 (Ebene 6) können Laureen, Mattis und Neele Trinkgeld erhalten. Erst ab der dritten Runde (Ebene 5) kann auch Maria Trinkgeld sammeln.

In jeder Wertungsrunde sind immer alle beteiligt.

Jede Wertungsrunde besteht aus den folgenden vier Schritten, die in dieser Reihenfolge ausgeführt werden:

- 1 a) Dabba-Karte wählen und verdeckt ausspielen
  - b) Chai-Plättchen einsetzen
- 2) Aufdecken und Wertungsmarker anpassen
- 3) Dabba-Plättchen ausliefern und Trinkgeld erhalten
- 4) Vorbereitung der nächsten Wertungsrunde

# 1 a) Dabba-Karte wählen und verdeckt ausspielen

Nehmt euren Ablagestapel auf die Hand. Wählt gleichzeitig eine eurer Karten und legt sie verdeckt vor euch ab. Dies machen **auch diejenigen**, die in der aktuellen Ebene **keine Dabba-Plättchen** liegen haben.

# b) Chai-Plättchen einsetzen

Wer ein oder mehrere Chai-Plättchen nutzen möchte, legt sie verdeckt auf die ausgespielte Karte.



# 2) Aufdecken und Wertungsmarker anpassen

Sobald alle verdeckt eine Karte ausgespielt haben, werden die Karten und Chai-Plättchen gemeinsam **aufgedeckt**. Jetzt ist nur noch der untere Abschnitt der Karten wichtig. Dort sind **Trinkgeldwerte** für die verschiedenen Wertungsleisten abgebildet. Die Chai-Plättchen zeigen ebenfalls Trinkgeldwerte von +1 oder –1.

Zählt für jede der 4 Farben jeweils alle **Trinkgeldwerte** auf **allen Karten** und **Chai-Plättchen zusammen** und **stellt** die **Wertungsmarker** den jeweiligen Ergebnissen entsprechend ein.

- Wichtig: Die Wertungsmarker können das Feld 4 auf den Leisten nicht überschreiten überzählige Zahlenwerte verfallen.
- Hinweis: Es dürfen auch Karten mit "0" im unteren Bereich ausgespielt werden.

Jetzt steht der **aktuelle Wert** für jede Wertungsleiste fest. Legt nun die ausgespielten Karten auf den allgemeinen Ablagestapel, die Chai-Plättchen kommen zurück in die Box.



Beispiel:

Laureen, Neele und Mattis haben die gezeigten Karten und Chai-Plättchen ausgespielt.

Der Gesamtwert für Blau beträgt 2; der für Rot beträgt 5, aber der Marker kann maximal 4 Schritte vorgeschoben werden, sodass der überzählige Schritt verfällt. Gelb wird um einen Schritt auf die 1 geschoben. Weil sich für Grün die Werte der Karte und des Chai-Plättchens aufheben, wird dieser Marker nicht bewegt und bleibt auf der 0 stehen.

# 3) Dabba-Plättchen ausliefern und Trinkgeld erhalten

Alle, die in der aktuellen Ebene Dabba-Plättchen haben, liefern diese nun aus und erhalten dafür Trinkgeld:

Für jeden Dabba auf jedem Plättchen erhältst du so viel Trinkgeld, wie der farblich entsprechende Wertungsmarker auf der Wertungsleiste anzeigt. Ziehe mit deinem Dabba Walla auf der Trinkgeldleiste entsprechend vor.

Lege Plättchen, für die du dein Trinkgeld erhalten hast, sofort zurück in die entsprechenden Fächer der Sortierboxen.

Für jedes **Leer-Dabba-Plättchen verlierst du 2 Trinkgeld** (setze deinen Dabba Walla 2 Felder zurück).

Wurde ein Wertungsmarker nicht bewegt, sodass er weiterhin **0** anzeigt, erhältst du für die Dabba-Plättchen der entsprechenden Farbe **kein** Trinkgeld.





Beispiel:

Für die gezeigten Plättchen erhält Laureen, entsprechend den angezeigten Werten der Wertungsmarker:

Rot: 4 × 4 TG = 16 TG Gelb: 3 × 1 TG = 3 TG Grün: 2 × 0 TG = 0 TG

Sie rückt ihren Dabba Walla 19 Felder auf der Trinkgeldleiste vor.

TG = Trinkgeld

Beispiel:

Für die gezeigten Plättchen erhält Mattis, entsprechend den angezeigten Werten der Wertungsmarker:

Rot:  $5 \times 4TG = 20TG$ Blau:  $2 \times 2TG = 4TG$ Leer-Dabba:  $1 \times -2TG = -2TG$ 

Er rückt seinen Dabba Walla 22 Felder auf der Trinkgeldleiste vor.

Hinweis: Ziehst du nach einer Umrundung auf der Trinkgeldleiste wieder auf oder über das Feld 0, nimm dir den 70/140-Trinkgeldmarker deiner Farbe und lege ihn mit der 70 nach oben vor dir ab. Geschieht dies ein zweites Mal, drehst du den Marker auf die 140.

# 4) Vorbereitung der nächsten Wertungsrunde

Haben alle ihr Trinkgeld erhalten und alle Plättchen der aktuellen Ebene ausgeliefert, werden alle **Wertungsmarker** wieder **auf das Feld "0" zurückgesetzt** und ihr passt eure Ebenenmarker an. Fahrt danach mit der nächsten Wertungsrunde fort, in der die nächstniedrigere Ebene entladen wird.



# Spielende

Sind alle Spielertableaus vollständig entladen, erhaltet ihr nun noch je **2 Trinkgeld** für jedes **Chai-Plättchen**, das ihr besitzt und noch nicht eingesetzt habt.

Wer nun auf der Trinkgeldleiste am weitesten vorn steht, gewinnt! Im Falle eines Gleichstandes teilen sich alle Beteiligten den Sieg.



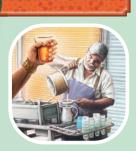


# Die Chai-Plättchen

Die Chai-Plättchen haben unterschiedliche Effekte, die du sofort oder im weiteren Spielverlauf einsetzen kannst.

Nachdem du ein Chai-Plättchen genutzt hast, legst du es an den Rand des Spielfelds (lege es noch nicht zurück in die Sortierbox!).

Im seltenen Fall, dass du ein Chai-Plättchen nehmen dürftest, aber der Vorrat aufgebraucht ist, erhältst du kein Chai-Plättchen.



Folgende Chai-Plättchen (hellblauer Hintergrund) kannst du während deines Zuges in der Abholphase einsetzen:





Du erhältst das abgebildete Bonus-Dabba-Plättchen und kannst es platzieren. Diese Plättchen zeigen kein halbes Chai-Symbol. Das abgebildete Chai-Plättchen dient nur der Sortierung!

#### **Springer:**

Setze dieses Plättchen ein, um statt deiner normalen Bewegung mit deinem Dabba Walla auf ein beliebiges Feld zu springen ohne Tickets abzugeben.



### Karte tauschen:

Tausche eine Karte von deiner Hand mit einer beliebigen Karte in der Auslage.

Folgende Chai-Plättchen (oranger Hintergrund) kannst du in der LIEFERPHASE einsetzen:



#### +1/-1:

Erhöht oder reduziert den Wert auf der entsprechenden Wertungsleiste (siehe S.9).



## **Hinweis:**

Alternativ könnt ihr ohne die "-1"-Chai-Plättchen spielen: Dadurch könnt ihr die Wertungsleisten ausschließlich positiv beeinflussen. Sortiert dazu in der Spielvorbereitung alle "-1"-Chai-Plättchen und auch die Veto-Chai-Plättchen aus.



#### Veto:

Alle ,,-1"-Chai-Plättchen, die in dieser Runde ausgespielt wurden, zählen nicht, sondern werden abgelegt. Erst danach werden die Werte der Wertungsleisten errechnet.



#### Karte später spielen:

Decke zunächst nur dieses Plättchen und noch nicht deine Karte und ggfs. weitere Chai-Plättchen auf. Sieh dir die ausgespielten Karten und Plättchen der anderen an. Du darfst deine Karte austauschen und Chai-Plättchen tauschen, hinzu- oder zurücknehmen, bevor du sie aufdeckst und ihr die Werte der Wertungsleisten anpasst.



# Regeln für die Module

Es gibt mehrere Möglichkeiten, bei Dabba Walla für neue Herausforderungen zu sorgen, die beliebig miteinander kombiniert werden können: Besonders die zahlreichen möglichen Kombinationen aus Transportmitteln und Auftragskarten sorgen für viel Abwechslung.

# Modul 1

# **Zusätzliches Spielmaterial:**

4 Doppel-Null-Plättchen









# **Spielvorbereitung:**

Mischt die vier Doppel-Null-Plättchen mit der Rückseite nach oben und dreht dann nacheinander zwei zufällige Plättchen um. Legt das erste Plättchen auf der linken Seite des Spielplans bereit und das zweite Plättchen auf der rechten Seite. Diese bleiben dort bis zum Beginn der Lieferphase liegen.



Beispiel:

Zuerst wurde das rote, dann das grüne Plättchen ausgelost.

Nach dem Umdrehen des Spielplans legt ihr das zuvor auf der linken Seite bereitgelegten Plättchen so auf die farblich passende Wertungsleiste, dass diese nun zwei Nullen hat.

Das andere Plättchen wird über die "0" und "1" der farblich passenden Leiste gelegt.

## Spielablauf:

Für die **Abholphase** ergeben sich keine Regeländerungen zum Grundspiel.

In der Lieferphase starten die Wertungsmarker nun an verschiedenen Stellen: Somit kommit ihr für eine der Farben langsamer, für eine andere schneller an Trinkgeld. Dies sollte bei der Auswahl der Dabba-Karten bedacht werden.



#### Beispiel:

Die Leiste für Rot wurde um eine zusätzliche 0 verlängert: Entsprechend der Karten und Chai-Plättchen wird der Wertungsmarker um 3 Schritte vorbewegt er landet so auf der 2.

Die Leiste für Grün wurde verkürzt: 2 Schritte durch Karten und Chai-Plättchen genügen, um den Wertungsmarker auf die 3 zu bewegen.

# Modul 2

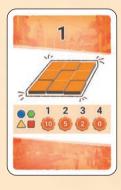
### **Zusätzliches Material:**

3 doppelseitige Auftragskarten mit 6 verschiedenen Aufträgen

## **Spielvorbereitung:**

Wählt einen beliebigen Auftrag und legt ihn neben den Spielplan.

#### Vorderseite



## Auftrag 1: Vorsortierte Lieferung

Zähle zu Beginn jeder Wertungsrunde die Anzahl unterschiedlicher Farben, die du in der aktuellen Ebene platziert hast und erhalte Trinkgeld entsprechend der untenstehenden Tabelle. Du musst die aktuelle Ebene vollständig gefüllt haben, um für diesen Auftrag Trinkgeld zu erhalten. Leer-Dabbas zählen nicht als eigene Farbe, können aber genutzt werden, um eine Ebene zu vervollständigen.

Anzahl der Farben	1	2	3	4
Trinkgeld	10	5	2	0

# drei Aufträge in einem Spiel verwenden.

Die Auftragskarten bieten euch zusätzliche Möglichkeiten, in der Lieferphase weiteres Trinkgeld zu erhalten.

Anmerkung: Wenn gewünscht, könnt ihr auch zwei oder alle

#### Rückseite

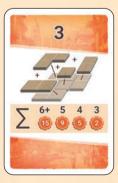
Spielablauf:



# **Auftrag 2: Bunte Mischung**

Zähle zu Beginn jeder Wertungsrunde die Anzahl unterschiedlicher Farben, die du in der aktuellen Ebene platziert hast und erhalte Trinkgeld entsprechend der untenstehenden Tabelle. Du musst die aktuelle Ebene NICHT vollständig gefüllt haben, um für diesen Auftrag Trinkgeld zu erhalten. Leer-Dabbas zählen nicht als eigene Farbe.

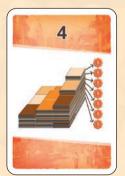
Anzahl der Farben	4	3	2	1
Trinkgeld	10	5	2	0



### Auftrag 3: Kleine Päckchen

Zähle zu Beginn jeder Wertungsrunde die Anzahl der Dabba-Plättchen, die du in der aktuellen Ebene platziert hast, und erhalte Trinkgeld entsprechend der untenstehenden Tabelle. Leer-Dabbas werden hierbei NICHT mitgezählt. Du musst die aktuelle Ebene NICHT vollständig gefüllt haben, um für diesen Auftrag Trinkgeld zu erhalten.

Anzahl der Plättchen	6+	5	4	3
Trinkgeld	15	9	5	2



# Auftrag 4: Gekonntes Hochstapeln

Erhalte zu Beginn der Lieferphase 5 Trinkgeld für jede Ebene, in der du mindestens 1 Plättchen platziert hast. Eine Ebene, in der nur ein oder mehrere Leer-Dabbas liegen, zählt NICHT.

Damit Ebenen dir die 5 Trinkgeld für diesen Auftrag einbringen, müssen sie aber nicht vollständig gefüllt sein.



### Auftrag 5: Je mehr Chai, desto besser

Statt am Ende der Lieferphase wie üblich 2 Trinkgeld pro ungenutztem Chai-Plättchen zu bekommen, erhalte Trinkgeld entsprechend der Gesamtanzahl deiner ungenutzte Chai-Plättchen anhand der folgenden Tabelle:

Anzahl Chai-Plättchen	1	2	3	4	5+
Trinkgeld	2	5	9	14	20



# Auftrag 6: Meister Chai

Alle, die am Ende der Lieferphase die meisten ungenutzten Chai-Plättchen haben, erhalten 4 Trinkgeld (statt 2) pro Plättchen – alle anderen erhalten wie gewohnt 2 Trinkgeld.

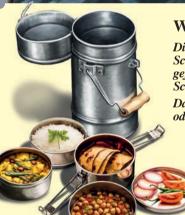
# Die berühmten Dabba Walla laden euch ein, sie einen Tag durch Mumbai zu begleiten!











### Was sind Dabbas?

Die als "Dabba" bezeichnete indische Lunchbox besteht aus mehreren Schalen, in welche die verschiedenen Bestandteile des Mittagessens gefüllt werden. Sie werden aufeinander gestapelt und mit Hilfe eines Schnappverschlusssystems verbunden.

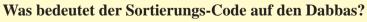
Das Ganze wird zum Warmhalten in einem Außenbehälter aus Metall oder einer Warmhaltetasche verpackt.

Appetit bekommen? Indische Rezepte, kreiert vom Verlagschef höchstpersönlich, findet ihr hier:



# Wer sind die Dabba Walla?

"Dabba Walla" bezeichnet den traditionell nur von Männern ausgeübten Beruf der Dabba-Lieferanten, die man an ihrer weißen Kleidung und ihrer Kopfbedeckung, dem sog. Gandhi Schiffchen, erkennt. Sie gehören beinahe wie eine Sehenswürdigkeit fest ins Stadtbild von Mumbai.



Die Dabbas werden im echten Leben mit einem ausgeklügelten Code beschriftet, der als Kombination mehrerer Zahlen, Symbole und Farben angibt, wo er abgeholt wurde, über welche Umschlagknotenpunkte er weitertransportiert wird und an welchem Ziel er am Ende ankommen soll. Am prominentesten ist in der Mitte das Symbol des Zielbahnhofs dargestellt. Für das Spiel haben wir uns auf ein solches Mittelsymbol beschränkt, das gleichzeitig auch Personen mit Farbsehschwäche das Mitspielen ermöglicht.





Dieses Spiel ist nachhaltig in Europa hergestellt und enthält weniger als 1% Plastik.

