

Dabba Walla

– Mumbai Food Express –

Es gibt zusätzlich zu den in der Anleitung aufgeführten Modulen noch weitere Möglichkeiten *Dabba Walla* an den eigenen Geschmack anzupassen. Sie sind jeweils mit einem oder mehreren Symbolen gekennzeichnet und können beliebig miteinander kombiniert werden.

 = für 2 Personen  = für Profis  = für Familien



Varianten

Der imaginäre Dritte ()

Änderungen im Spielaufbau:

Die für diese Partie nicht benötigten Karten werden nicht zurück in die Kartenbox gelegt, sondern als verdeckter Stapel neben dem Spielplan bereitgelegt. Deckt die oberste Karte von diesem Stapel auf und legt sie gut sichtbar an den Spielfeldrand.

Änderungen in der ABHOLPHASE:

Am Ende eines Zuges, in dem du zum ersten Mal ein Dabba-Plättchen in einer neuen Ebene platziert hast, in der zuvor noch keiner von euch ein Plättchen platziert hatte, ziehst du **2 Karten vom Stapel am Spielfeldrand** und schaust sie dir geheim an. Eine dieser Karten legst du **offen** auf die bei Spielbeginn aufgedeckte Karte, und zwar so, dass jeweils die untere Hälfte aller Karten sichtbar bleibt. Die andere Karte legst du entweder zurück **auf oder unter** den Stapel am Spielfeldrand.

Beispiel:

Wenn am Ende der ABHOLPHASE der eine Ebenenmarker auf der 5 steht und der andere auf der 7, solltet ihr insgesamt 7 Karten aufgedeckt haben.

Änderungen in der LIEFERPHASE:

Der **imaginäre Dritte** steuert in jeder Wertungsrunde genau eine Karte bei, die mit euren Karten und Chai-Plättchen verrechnet wird, um den Wert der Wertungsmarker zu bestimmen: Die oberste Karte (die zuletzt aufgedeckt wurde) für die oberste Ebene, ... und die unterste Karte (die bereits im Spielaufbau aufgedeckt wurde) für Ebene 1.

Taktischer Start ()

Änderungen in der Spielvorbereitung:

Statt der in der Anleitung angegebenen Kartenmenge benötigt ihr:

zu zweit	zu dritt	zu viert
39 Karten	56 Karten	73 Karten

Ihr erhaltet statt der üblichen 2 nun 4 Handkarten, die ihr euch anseht. Davon dürft ihr 2 behalten. Die anderen beiden entfernt ihr aus dem Spiel.

Änderungen in der ABHOL-/LIEFERPHASE:

Keine Änderungen.

Chai für Tee-Kenner (,)

Änderungen im Spielaufbau:

Keine Änderungen.

Änderungen in der ABHOLPHASE:

Für das Zusammenfügen eines Chai-Symbols ziehst du 2 (anstatt 1) zufällige Chai-Plättchen. Wähle 1 Chai-Plättchen aus, das du verdeckt vor dir ablegst, und entferne das andere Plättchen aus dem Spiel, indem du es verdeckt beiseitelegst.



Hinweis: Ist der Vorrat der Chai-Plättchen aufgebraucht, mischt ihr alle nicht gewählten Chai-Plättchen, um einen neuen Vorrat zu bilden. Achtet dabei darauf, dass ihr die in dieser Partie bereits **genutzten** Chai-Plättchen **NICHT** mit in den Vorrat mischt.

Änderungen in der LIEFERPHASE:

Keine Änderungen.

Langes Spiel ()

Änderungen in der Spielvorbereitung:

Wenn ihr gerne länger spielen und höher stapeln möchtet, fügt dem Nachziehstapel vor Spielbeginn für jede zusätzliche Runde 1 Karte pro Person hinzu.

Beispiel:

Ihr möchtet zu dritt statt 13 Runden 16 Runden spielen? Dann benötigt ihr statt 50 Karten nun 59 Karten.

Änderungen in der ABHOL-/LIEFERPHASE:

Keine Änderungen.

Keine Gemeinheiten ()

Änderungen in der Spielvorbereitung:

Sortiert vor Spielbeginn alle „-1“-Chai-Plättchen und die „Veto“-Chai-Plättchen aus.

Änderungen in der ABHOL-/LIEFERPHASE:

Keine Änderungen.

