Was kann sonst noch passieren?

• „Ich war aber schneller!"
Sollten mehrere von euch einen Begriff gleichzeitig genannt und ihre Karte in die Mitte gespielt haben, gilt nur die Karte, die zuunterst liegt. Alle anderen nehmen ihre Karte wieder zurück. Beim nächsten Mal klappt es bestimmt!

• „Zu schnell!"
Solltest du eine Karte in die Mitte legen, ohne vorher einen Begriff genannt zu haben? Die anderen dürfen zu Recht protestieren und du musst deine Karte zurück unter deinen Stapel legen!

• „Dein Ernst?!"
Sollte jemand einen Begriff genannt haben, der deiner Meinung nach nicht zu der Kategorie passt, darfst du mit der flachen Hand schnell den Stapel in der Mitte abdecken und laut ***„Halt, Stopp!"*** rufen. Klärt den Begriff in der Gruppe ab. War der Begriff falsch, nimmt die Person ihre Karte wieder zurück unter den eigenen Stapel und es geht direkt weiter. Sagt die Mehrheit der Gruppe allerdings, dass der Begriff in Ordnung war, musst ***du*** die Karte unter deinen Stapel nehmen! Niemand mag unnötige Unterbrechungen!

• „Keine Ahnung!"
Solltest du mit deinem obersten Buchstaben nicht weiterkommen, darfst du ihn unter deinen eigenen Stapel schieben und mit dem nächsten Buchstaben weitermachen. Das Problem ist damit nicht aus der Welt, aber zumindest auf einen späteren Zeitpunkt verschoben.

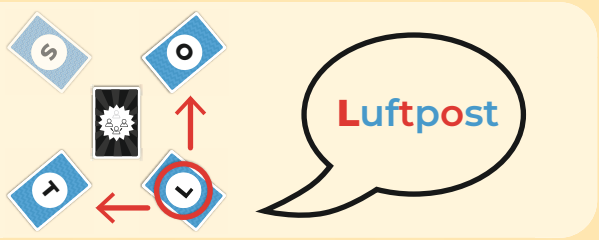
Varianten:

Aktionskarte „Gruppenwort":

Nachdem ihr die 6 Kategorien für das Spiel ausgewählt habt, mischt ihr die Aktionskarten anhand der Tabelle mit in den Stapel:

	2	3	4	5	6
	10	9	8	10	6

Sollte im Laufe einer Partie eine solche Karte in die Mitte gespielt werden, gibt es keine vorgegebene Kategorie. Stattdessen schaust du dir zusätzlich zu deinem Buchstaben die Buchstaben deiner direkten Nachbar*innen an und versuchst ein Wort zu finden, in dem alle diese Buchstaben vorkommen. Allerdings muss es mit eurem jeweiligen eigenen Buchstaben beginnen!



Wie immer gilt jedoch: Nur wer zuerst den Begriff genannt hat, darf seine Karte in die Mitte spielen!

© Copyright 2026
Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany.
All rights reserved.

est. 1989 QUEEN GAMES

FAST OUT

Das schnelle Wortspiel für 2-6 Personen ab 10 Jahren

Dirk Roos

Stadt, Land, Fluss – Nonstop!

Inhalt:

140 Karten
Vorderseite: ***Buchstabe***
Rückseite: ***Kategorie***

10 Aktionskarten „Gruppenwort"
Benötigt für die Variante (S.6)

Inlay
Für einen besseren Überblick über die Kategorien

14 Startkarten
Mit jeweils einer Kategorie auf einer Seite

1 Übersichtskarte
dreisprachig

Spielidee:

In Fast Out dreht sich alles um flinke Hände und flotte Hirne, denn nur wer als Erstes den eigenen Kartenstapel komplett losgeworden ist, gewinnt!

Vor dem ersten Spiel:

Trennt die Buchstaben-Karten nach den Kategorien und sortiert sie in den Schachteleinsatz.

Die Kategorien sind:

Die Aktionskarten kommen ganz nach hinten in den Schachteleinsatz. Diese werden nur für eine Variante benötigt.

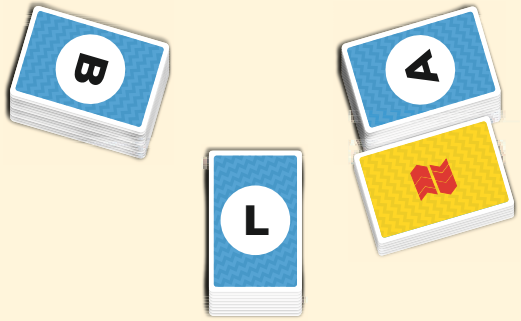
Aufbau:

1. Kategorien auswählen:

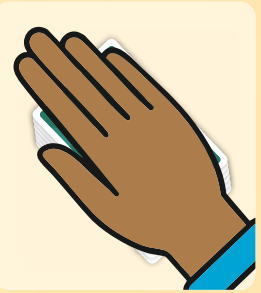
Einigt euch vor einer Partie Fast Out, mit welchen ***6 Kategorien*** ihr spielen möchtet. Alternativ könnt ihr auch den Zufall bestimmen lassen, in dem ihr alle Startkarten verdeckt mischt und die ersten 6 aufdeckt - Das sind eure Kategorien für diese Partie. Die restlichen Startkarten legt ihr wieder zurück in die Schachtel.

2. Karten mischen und verteilen:

Mischt die 60 Buchstaben-Karten der gewählten Kategorien gründlich zu einem Stapel zusammen und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspielenden. Achtet darauf, dass die Seite mit den Buchstaben oben ist! Legt euren eigenen Stapel jeweils vor euch auf den Tisch. Gebt der ungeduldigsten Person die 6 Startkarten eurer gewählten Kategorien.



Spielablauf:



Die Person mit den Startkarten mischt diese und legt den gesamten Stapel in die Tischmitte, lässt die Hand allerdings noch obendrauf, sodass die Kategorie noch nicht sichtbar ist. Sie sagt nun einmal laut und deutlich für alle **„3, 2, 1, Fast Out!"**, nimmt die Hand von der Karte weg und beginnt damit das Spiel.

In Fast Out spielt ihr alle gleichzeitig und versucht, schnellstmöglich eure Karten in der Mitte abzulegen.

Schaut euch die Kategorie an, die auf der obersten Karte in der Tischmitte zu sehen ist. Nun müsst ihr so schnell wie möglich einen Begriff aus dieser Kategorie finden, der mit dem Buchstaben anfängt, der oben auf eurem eigenen Stapel zu sehen ist.

Fällt euch ein Begriff ein, sagt ihr diesen ***zuerst*** laut und deutlich für alle und ***spielt dann*** eure Karte auf den Stapel in der Mitte, sodass die Seite mit der Kategorie nun sichtbar ist.

Mit dieser Kategorie geht es sofort weiter!

Spielende:

Wer zuerst alle eigenen Karten losgeworden ist, gewinnt.