

FRESKO

DIE GUNST DES BISCHOFFS

Wolfgang Panning, Marco Ruskowski & Marcel Süßelbeck



Die Regeln des Grundspiels bleiben unverändert. Es gelten folgende Ergänzungen!

Zusätzliches Spielmaterial und Spielvorbereitung

Die 25 **Gunstplättchen** werden gemischt und je 1 Plättchen wird verdeckt auf je 1 **ausliegendes Freskoplättchen** im Dom gelegt.



Die Gunstplättchen werden in der oberen Ecke auf den Freskoplättchen ausgelegt.



Dom: Fresko restaurieren

Restauriert ein Spieler ein **Freskoplättchen**, auf dem der **Bischoff** steht, darf er sich, zusätzlich zu dem Freskoplättchen, das dort ausliegende **Gunstplättchen** nehmen.

Die **Gunst** muss er **sofort** einlösen. Das Plättchen kommt aus dem Spiel. Steht der **Bischoff nicht** auf dem zu restaurierenden Freskoplättchen, darf der Spieler sich das **Gunstplättchen nicht** nehmen. Es kommt **sofort aus dem Spiel**.

Die „Geschenke“ des Bischoffs:



Der Spieler erhält 1, bzw. 5 Taler aus dem allgemeinen Vorrat. Das Geld legt er hinter seinen Sichtschirm.



Der Spieler erhält den abgebildeten Farbstein aus dem Vorrat.

Den Stein legt er hinter seinen Sichtschirm.



Der Spieler erhält 1 Siegpunkt extra.



Die Stimmung des Spielers steigt um 1.



4 010350 608852

