

FRESCO

LA FAVEUR DE L'ÉVÊQUE

Wolfgang Panning, Marco Ruskowski & Marcel Süßelbeck



Les règles du jeu de base restent inchangées. Les règles suivantes seront à prendre en compte.

■ Matériel de jeu supplémentaire et préparation du jeu

Les 25 tuiles « Faveur » sont mélangées et chacune d'entre elles est placée, face cachée, sur une tuile « Fresque » de la cathédrale.



Les tuiles « Faveur » sont placées dans le coin, en haut, à droite, de la tuile « Fresque ».



■ Cathédrale: restaurer la fresque

Si un joueur restaure une tuile « Fresque » sur laquelle il y a l'évêque, il a le droit de prendre, en plus de la tuile « Fresque », la tuile « Faveur » s'y trouvant.

Il doit utiliser la faveur **immédiatement**. Puis la tuile est retirée du jeu.

Si l'évêque ne se trouve **pas** sur la tuile « Fresque » à restaurer, le joueur n'a **pas** le droit de prendre la tuile « Faveur », qui est, de suite, retirée du jeu.

Les « cadeaux » de l'évêque:



Le joueur reçoit 1 ou 5 thalers de la réserve commune, qu'il place derrière son paravent.



Le joueur reçoit un pion de couleur, représenté ci-contre, de la réserve commune, qu'il place derrière son paravent.



Le joueur reçoit un point de victoire supplémentaire.



L'humeur du joueur s'améliore (+1).

