KINGDOM BUILDER
MARSHLANDS

Een spel van Donald X. Vaccario
voor 2-4 spelers vanaf 8 jaar

De derde uitbreiding voor Kingdom Builder: Marshlands geeft de spelers nieuwe uitdagingen. Nieuwe bonusacties, die spelers krijgen als ze twee dezelfde stadtegels bezitten, geven hen de mogelijkheid om hun koninkrijk naar eigen inzicht uit te breiden. Op moerassen, een nieuw landschap, kun je je nederzettingen plaatsen als je de nieuwe landschapskaarten trekt. Zes nieuwe Kingdom Builder kaarten maken de strijd om het goud nog spannender en interessanter.

Spelmateriaal

• 4 kwadranten

Op alle vier kwadranten is een nieuw soort gebiedsveld te vinden waar men op kan bouwen: moeras. Daarnaast bevat elk kwadrant een veld waar men niet op kan bouwen: het paleis, die het kasteelveld vervangt. Tenslotte zijn er vier nieuwe steden, één voor elk kwadrant.

• 16 stadstegels

4x tempel *4x schuilplaats* *4x kano* *4x fontein*

• 4 stad-overzichtstegels

• 8 bonusactietegels

2x tempel *2x schuilplaats* *2x kano* *2x fontein*

• 4 bonusactie-overzichtstegels

• 6 nieuwe Kingdom Builder kaarten

Geologen *Koeriers* *Jonk-vrouwen* *Vazallen* *Kapiteins* *Verkenners*

• 5 nieuwe gebiedskaarten

moeras/ gras *moeras/ ravijn* *moeras/ woestijn* *moeras/ bloemen* *moeras/ bos*

• 1 spelregels

Aanpassingen spelopbouw

De opbouw van het basisspel blijft hetzelfde met de volgende aanpassingen:

- Schud de 4 nieuwe kwadranten samen met de 8 kwadranten uit het basisspel en kies uit deze 12 kwadranten willekeurig 4 kwadranten en vorm daarmee een rechthoekig speelveld.
- Als het speelveld bestaat uit één of meer kwadranten uit deze uitbreiding, leg dan de overzichtstegels voor de betreffende steden en bonusacties naast dat kwadrant. Leg twee stadstegels op de betreffende stadsvelden en leg de bonusactietegels op de bijbehorende overzichtskaarten.
- Schud de 6 nieuwe Kingdom Builder kaarten met de kaarten uit het basisspel en kies willekeurig 3 kaarten. Leg deze kaarten open naast het speelveld.
- Schud de 5 nieuwe gebiedskaarten samen met de kaarten uit het basisspel en leg deze in een gedekte stapel naast het speelveld.

Opmerking: *Je kunt alle Kingdom Builder uitbreidingen naar believen combineren. Je kunt de nieuwe gebiedskaarten gewoon in de stapel laten zitten, zelfs als er geen kwadranten uit deze uitbreiding worden gebruikt. Negeer in dat geval het moeras op die kaarten.*

Aanpassingen spelverloop

Nieuwe gebiedskaarten: moeras

Als een speler een gebiedskaart speelt waarop een moeras en een andere gebiedssoort staat waarop gebouwd kan worden, moet de speler voor zijn verplichte actie of 2 nederzettingen uit zijn voorraad op vrije moerasvelden of 3 nederzettingen op vrije velden van de aangegeven gebiedssoort bouwen. De gebruikelijke bouwregels zijn in beide gevallen van toepassing.

Opmerking: *Als een speler gebruikt maakt van de speciale actie van de boerderij of het orakel, dan moet hij zijn nederzettingen voor zowel zijn verplichte als zijn speciale actie op dezelfde gebiedssoort bouwen.*

Voorbeeld: Frank (oranje) speelt een moeras/woestijn-kaart. Hij kan nu kiezen om 2 nederzettingen op moeras te bouwen of 3 nederzettingen op woestijn.

Paleis

Op de nieuwe kwadranten staan paleizen i.p.v. kastelen.

De speler die de **meeste nederzettingen naast een paleis heeft gebouwd krijgt 5 goud** aan het einde van het spel. In geval van een gelijke stand, krijgen alle bij de gelijke stand betrokken spelers 5 goud.

Opmerking: *Paleizen tellen ook mee voor de Kingdom Builder kaarten "Arbeiders" en "Handelaren".*

Voorbeeld: Frank (oranje) heeft de meeste nederzettingen naast het paleis gebouwd en krijgt 5 goud.

Jenny (wit) en Anika (blauw) krijgen geen goud.

Extra acties en bonusacties van de nieuwe stadstegels – de bouwregels blijven van kracht

Naast extra acties van stadstegels introduceert deze uitbreiding ook bonusacties. Als een speler een tweede stadstegel van dezelfde soort krijgt, dan krijgt hij tevens de corresponderende bonusactietegel.

De speler kan vanaf dan naast het **tweemaal uitvoeren van de extra actie ook een bonusactie uitvoeren.**

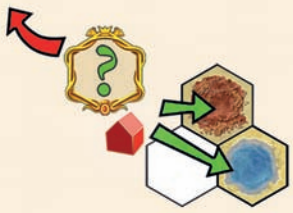
Net zoals extra acties, kunnen bonusacties voor of na de verplichte actie worden uitgevoerd. Alle uitzondering worden hierna besproken.

Extra actie: bouw een extra nederzetting uit de voorraad

Kano

Bouw een nederzetting op een vrij moeras- of waterveld. Men moet, indien mogelijk, aangrenzend bouwen. Deze actie kan echter alleen worden uitgevoerd **als een willekeurige speler** de laatste stadstegel van een stadsveld neemt.
De beurt van die speler wordt in dat geval kort onderbroken voor deze actie. Als meerdere spelers een kano bezitten, voeren de betreffende spelers deze actie in de spelersvolgorde uit (te beginnen met de speler links van de actieve speler).

Opmerking: *Een speler mag moeras kiezen ondanks hij nederzettingen naast water heeft staan (en andersom).*



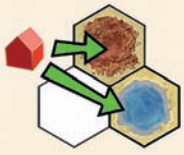
Voorbeeld: Anika (blauw) bouwt naast de schuilplaats en neemt de laatste schuilplaatstegel.

Frank (oranje) bouwt nu direct een nederzetting op een moeras- of waterveld. Hij heeft hiervoor zeven opties.

Opmerking: *Als men speelt met Kingdom Builder: Nomads, wordt deze ook uitgevoerd nadat de laatste nomadentegel van een nomadenveld is genomen.*

Kano bonusactie

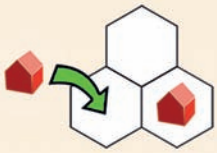
Bouw een nederzetting op een vrij moeras- of waterveld. Men moet, indien mogelijk, aangrenzend bouwen. De speler kan deze actie voor of na zijn verplichte actie uitvoeren.



Extra actie: bouw een extra nederzetting uit de voorraad

Fontein

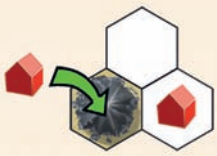
Bouw een nederzetting volgens deze twee voorwaarden: naast precies één andere eigen nederzetting en niet naast een nederzetting van een andere speler op een vrij veld waarop gebouwd mag worden.



Voorbeeld: Frank (oranje) bouwt naast het paleis om gelijk te komen met Jenny (wit). Dit is zijn enige mogelijkheid.

Fontein bonusactie

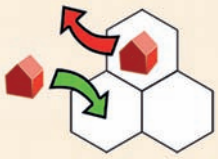
Met deze bonusactie kun je de nederzetting van de extra actie van de fontein ook bouwen op een **bergveld.** ***Belangrijk:*** *Met de bonusactie van de fontein kun je geen extra nederzetting bouwen. Het wijzigt en verbetert slechts de extra actie van de fontein.*



Extra actie: Verwijder één eigen gebouwde nederzettingen om die in een volgende beurt te bouwen

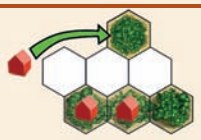
Tempel

Verwijder één eigen gebouwde nederzetting van het speelveld. Je moet deze nederzetting tijdens de verplichte actie in je volgende beurt bouwen naast de andere verplichte nederzettingen. ***Opmerking:*** *Deze nederzetting moet worden gebouwd op het veld dat wordt aangegeven door de gebiedskaart in die beurt.* ***Opmerking:*** *Leg deze nederzetting op de tempeltegel om the onthouden dat je deze de volgende beurt moet spelen.*



Tempel bonusactie

In elke beurt mag je je **eerste nederzetting** van je verplichte actie bouwen op een veld, dat **niet grenst** aan reeds gebouwde nederzetting.

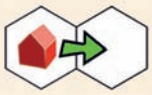


Voorbeeld: Omdat Frank (oranje) 2 tempeltegels heeft, kan hij 2 extra nederzettingen bouwen tijdens zijn verplichte actie. Vanwege de bonusactie van de tempel kan hij zijn eerste nederzetting naast de fontein bouwen en daar de laatste stadstegel nemen. Nu moet hij zijn 4 overige nederzettingen aangrenzend bouwen volgens de bouwregels.

Extra actie: Verplaats één eigen gebouwde nederzetting

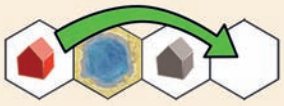
Schuilplaats

Verplaats één eigen gebouwde nederzetting naar een aangrenzend vrij veld waarop gebouwd mag worden. Dit veld hoeft niet te grenzen aan reeds gebouwde nederzettingen.



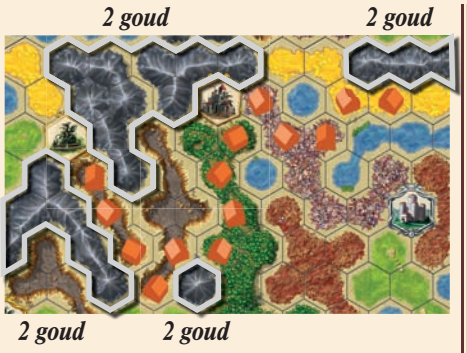
Schuilplaats bonusactie

Verplaats één eigen gebouwde nederzetting in een rechte lijn vanaf zijn huidige positie naar het eerstvolgende vrije veld waarop gebouwd mag worden.



Voorbeeld: Frank (oranje) gebruikt de bonusactie van de schuilplaats om een eigen nederzetting te verplaatsen: hij springt over het stadsveld en Anika's nederzetting (blauw) en bouwt zijn nederzetting naast de tempel. Daarmee krijgt hij de tweede tempeltegel en dus ook de bonusactietegel.

The 6 new Kingdom Builder cards



Opmerking: *Een berg bestaat uit een reeks aaneengesloten bergvelden, maar ook slechts één bergveld groot zijn. Als bergen via meerdere velden met elkaar zijn verbonden, dan krijgt de speler voor elke berg slechts één keer goud.*

16 goud

Opmerking: *De afstand tussen de twee verbonden nederzettingen die het verst uit elkaar liggen wordt bepaald door de kortste route tussen deze twee nederzettingen. Het maakt niet uit of de velden op deze route bebouwd zijn (of kunnen worden). Tel de velden waarop deze nederzettingen staan ook mee.*

Opmerking: *Spelers krijgen slechts één keer goud voor paleizen.*

Oranje: 5 goud
Blauw: 5 goud
Wit: 15 goud

6 goud

Opmerking: *Als je de kwadranten voorzichtig uit elkaar schuift, kun je de nederzettingen gemakkelijker tellen.*

3 goud

7 goud

Belangrijk: *Draai bij aanvang van het spel de bovenste gebiedskaart open. Verwijder vervolgens alle gebiedskaarten met dit gebied (inclusief de kaart met het moeras). Als de bovenste kaart een moeraskaart was, verwijder dan ook alle kaarten met de andere gebiedssoort. Schud daarna de gebiedskaarten.*

Tijdens het spel mogen spelers enkel op de velden van de verwijderde gebiedssoort bouwen met behulp van extra acties.

Opmerking: *Als een speler met de speciale actie kruispunt uit de tweede uitbreiding hetzelfde gebied trekt, mag hij ook op het verwijderde gebied bouwen.*

QUEEN GAMES

© Copyright 2016 Queen Games, D-53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.