KINGDOM BUILDER HARVEST

Ein Spiel von Donald X. Vaccarino
für 2-4 Personen ab 8 Jahren

Vier Quadranten mit je zwei neuen Orten bieten viele interessante Möglichkeiten, um seine Siedlungen zu bauen. Die sechs neuen Kingdom Builder Karten erweitern die Arten, auf denen die Spieler an das ersehnte Gold kommen.

Farmland wird als neue Geländeart eingeführt. Auf ihr darf jeder Spieler, einmal pro Runde, eine Siedlung zusätzlich errichten und dies egal, zu welchem Zeitpunkt.

Spielmaterial

• 4 Quadranten

Die Erweiterung führt eine neue, bebaubare Geländeart ein, die auf allen 4 Quadranten zu finden ist – das Farmland. Ebenso gibt es auf jedem Quadranten eine weitere, nicht bebaubare Geländeart, das Silo. Zusätzlich gibt es 8 neue Orte, je zwei pro Quadranten.

• 16 Ortsplättchen

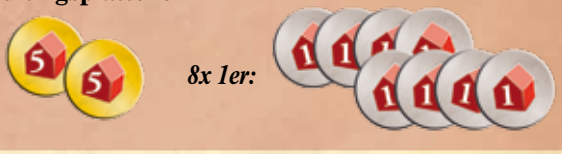
2x Bazar *2x Wassermühle* *2x Bergstation* *2x Späherhütte*

2x Dom *2x Wachtturm* *2x Universität* *2x Palisade*

• 8 Übersichten Ortsplättchen

• 10 Siedlungsplättchen

2x 5er: *8x 1er:*



• 2 Späherplättchen

• 6 neue Kingdom Builder-Karten

Wald-läufer *Bürger-meister* *Wirt* *Abenteurer* *Landbe-sitzer* *Vagabund*

• 1 Spielanleitung

Änderungen im Spielaufbau

Der Aufbau bleibt bis auf folgende Änderungen unverändert zum Basisspiel:

- Die 4 neuen Quadranten werden zu den 8 Quadranten des Basisspiels gelegt. Anschließend werden aus allen Quadranten 4 beliebige gewählt und zu einem rechteckigen Spielplan zusammengesetzt.
- Ist der Dom im Spiel, werden die Siedlungsplättchen neben das Spielfeld gelegt. Ist die Späherhütte im Spiel werden die Späherplättchen neben das Spielfeld gelegt.
- Die 6 neuen Kingdom Builder-Karten werden mit denen des Basisspiels gemischt. Anschließend werden 3 Karten zufällig gezogen und offen neben den Spielplan gelegt.

Hinweis: *Alle Kingdom Builder-Erweiterungen können beliebig miteinander kombiniert werden.*

Änderungen im Spielablauf

Neue bebaubare Geländeart: Farmland

Auf jedem Quadranten befindet sich die neue bebaubare Geländeart: Farmland.

Ein Spieler kann in jeder Runde einmal eine Farmaktion spielen, indem er eine Siedlung auf angrenzendem Farmland baut. Grenzen mehrere Farmlandfelder an die Siedlungen eines Spielers, so kann er sich entscheiden, auf welches der Farmlandfelder er seine Siedlung setzt.

Grenzt der Spieler mit keiner seiner Siedlungen an Farmland, kann er keine Farmaktion spielen. Die Farmaktion kann zu einem beliebigen Zeitpunkt vor oder nach der Pflichtaktion durchgeführt werden.

Hinweis: *Siedlungen können durch Koppeln auf dieses bewegt oder durch Tavernen und andere darauf gebaut werden.*

Beispiel: Spieler orange benutzt seine Farmaktion um eine Siedlung vor der Pflichtaktion auf Farmland zu bauen. Danach kann er seine 3 Siedlungen der Pflichtaktion auf Blumenfelder bauen, um am Ende angrenzend an dem Ortsfeld Palisade zu sein.

Silo

Auf jedem neuen Quadranten befindet sich ein Silo.

Am Ende des Spiels, bevor die Punkte verteilt werden, darf ein Spieler für jedes Silo, an dem eine oder mehrere seiner Siedlungen angrenzen, entweder bis zu drei seiner Siedlungen bauen oder drei seiner bisherigen Siedlungen versetzen. Die Spieler bauen oder versetzen ihre Siedlungen für jedes Silo in Spielerreihenfolge.

Diese müssen auf bebaubare Geländefelder an eigene, bereits vorhandene Siedlungen angrenzend platziert werden. Auch die Siedlungen neben den Silos dürfen versetzt werden, selbst wenn sie danach nicht mehr an einem Silo angrenzen.

Hinweis: *Ein Spieler kann nicht zwei Siedlungen bauen und eine versetzen oder umgekehrt.*

Beispiel: Spieler orange möchte für seine angrenzende Siedlung an das Silo 3 Siedlungen versetzen. Er wählt 3 beliebige Siedlungen aus und platziert diese so, dass er nun angrenzend an Wasserfelder und einem Burgfeld steht.

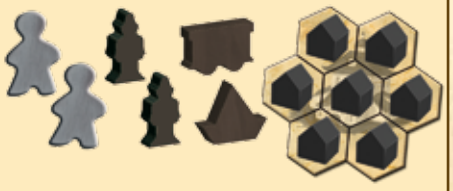
Sonderaktionen der neuen Ortsplättchen – Es gelten alle Bauregeln

Bazar

Eine der eigenen anderen Sonderaktionen eines Ortsplättchens kann ein zweites Mal im gleichen Zug verwendet werden.
Anmerkung: *Die Farmaktion kann nicht ein zweites Mal durch den Bazar verwendet werden.*

Hinweise im Spiel mit Erweiterungen:

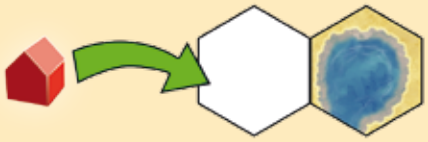
Durch den Bazar bekommt der Spieler keine zusätzlichen Sonderfiguren oder Plättchen wie Späherplättchen (Erweiterung 4) oder Krieger, Planwagen, Schiffe, Stadtplättchen (Erweiterung 2). Diese können allerdings durch diese Aktion innerhalb eines Zuges erneut platziert oder bewegt werden.



Der Bazar kann nur mit den Sonderaktionen der Ortsplättchen, nicht mit den Nomadenplättchen (Erweiterung 1) verwendet werden.

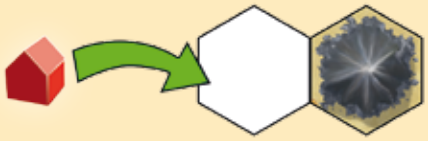
Wassermühle

Eine Siedlung auf einem an ein Wasserfeld angrenzendes, bebaubares Geländefeld bauen. Es muss, wenn möglich, angrenzend gebaut werden.



Bergstation

Eine Siedlung auf einem an einem an ein Bergfeld angrenzendes, bebaubares Geländefeld bauen. Es muss, wenn möglich, angrenzend gebaut werden.



Späherhütte

In seinem Zug kann ein Spieler die zwei Späherplättchen angrenzend an seine Siedlungen, auf bebaubare Gelände-, Wasser- oder Bergfelder platzieren.

Sie zählen während des Zuges als Siedlungen, an denen angrenzend gebaut werden darf. Späher, die angrenzend an ein Ortsfeld platziert werden, bringen dem Spieler keine Ortsplättchen. Am Ende eines jeden Zuges werden sie wieder vom Spielplan entfernt und können vom nächsten Spieler mit der Späherhütte genutzt werden.

Hinweis: *Die Späher bringen keine Punkte für folgende Kingdom Builder-Karten: Bürgermeister & Vagabund aus Erweiterung 4 und Botschafter, Familien & Hirten aus Erweiterung 1.*

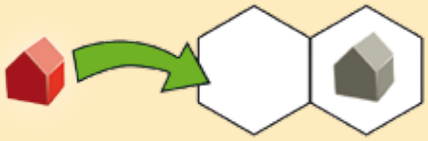
Beispiel: Spieler orange platziert erst die beiden Späherplättchen auf Bergfelder und dann anschließend seine 3 Siedlungen angrenzend an diese. Auf diese Weise kann er das Burgfeld schon in diesem Zug erreichen.

Dom

Für diese Sonderaktion werden die Siedlungsplättchen benötigt.
Jeden Zug kann der Spieler wählen, ein weiteres Plättchen zu nehmen oder eine beliebige Anzahl von Plättchen abzugeben, um die gleiche Anzahl an Siedlungen auf bebaubare Geländefelder, entsprechend der gezogenen Geländekarte zu bauen. Es muss wenn möglich angrenzend gebaut werden. Bekommt ein Spieler den Dom, erhält er ebenfalls ein Siedlungsplättchen mit dem Wert 1.

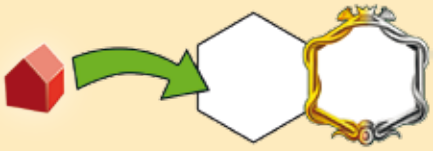
Wachtturm

Eine Siedlung angrenzend an die Siedlungen eines Mitspielers auf ein bebaubares Geländefeld bauen. Wenn möglich, muss angrenzend an die eigenen Siedlungen gebaut werden.



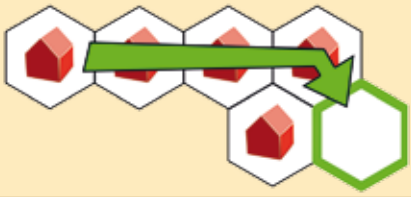
Universität

Eine Siedlung angrenzend zu einem Ortsfeld *(es gelten auch Burgen, Normadenfelder, Paläste und Silos)* auf ein bebaubares Geländefeld bauen. Es muss, wenn möglich, angrenzend gebaut werden.

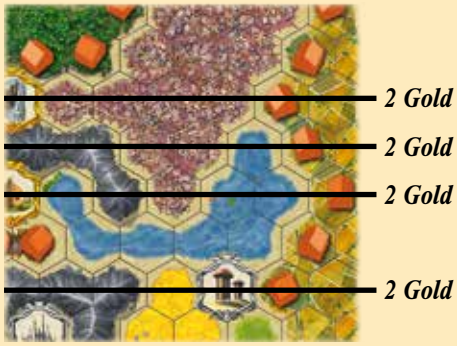


Palisade

Eine Siedlung auf ein bebaubares Geländefeld versetzen, welches angrenzend an das gleiche Siedlungsgebiet ist.

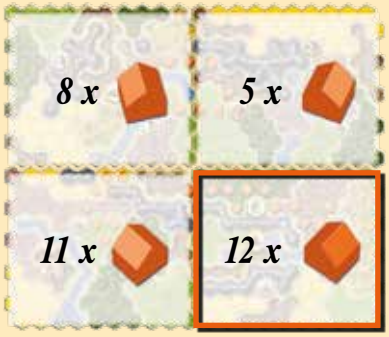


Die 6 neuen Kingdom Builder-Karten



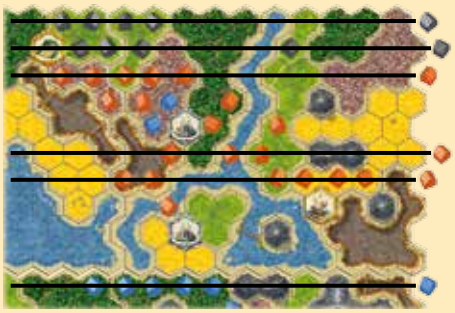
Hinweis: *Es gilt nur der Rand des gesamten Spielfeldes, nicht der Quadranten und Eckpunkte zählen trotzdem nur für ein Gold.*

= 4 Gold



Wird eine Siedlung so gebaut oder versetzt, dass ein Spieler vier oder mehr Siedlungen in einer horizontalen Linie hat, markiert er diese mit einer Siedlung aus seinem Vorrat an der Seite des Spielplans an der entsprechenden Linie. Dies ist nur möglich, wenn sie nicht bereits von einem anderen Spieler markiert wurde. Die Siedlungen einer bereits markierten Linie können danach wieder versetzt werden. Am Ende des Spiels bekommt der Spieler für jede markierte Linie vier Gold.

Beispiel: Spieler orange setzt 3 Siedlungen auf Wüstenfelder und bekommt somit 4 Siedlungen auf einer horizontalen Linie. Er setzt jetzt noch eine Siedlung neben den Spielplan, um diese zu markieren.



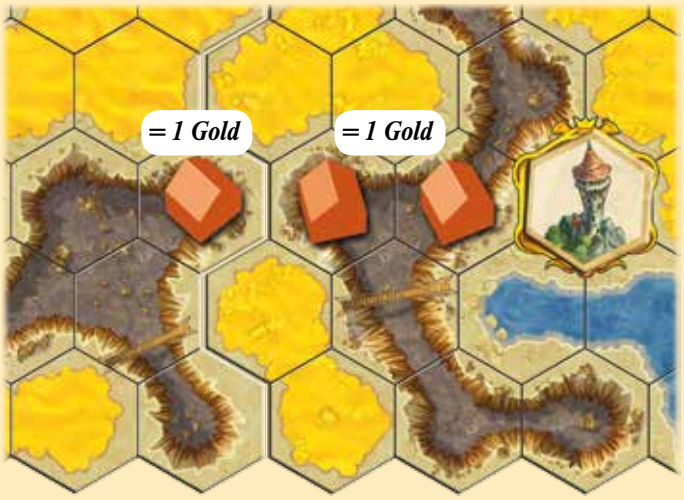
= 8 Gold für Spieler schwarz

= 12 Gold für Spieler orange

= 4 Gold für Spieler blau

Für den Vagabunden erhalten Spieler schon **während des Spiels Gold.**

Der Spieler am Zug überprüft nach jedem Bau einer neuen Siedlung, ob die Bedingung der Karte erfüllt wurde. Ist dies der Fall, überträgt er das Gold direkt auf die Goldzählleiste. Der Vagabund wird bei der Schlusswertung ***nicht*** *beachtet.*



Beispiel: Spieler orange baut seine erste Sidlung angrenzend an den Turm und nimmt sich das entsprechende Ortsplättchen. Die beiden weiteren Siedlungen baut er nach links, sodass die dritte Siedlung auf dem anderen Quadranten steht. Er hat in dieser Runde also auf zwei Quadranten gebaut und erhält somit 2 Gold, die er direkt auf der Goldzählleiste abträgt.

QUEEN GAMES

© Copyright 2017 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.