KINGDOM BUILDER
HARVEST

Un juego de Donald X. Vaccarino
para 2-4 jugadores de 8 años en adelante

Cuatro cuadrantes nuevos con dos nuevos lugares cada uno ofrecen a los jugadores multitud de nuevas e interesantes formas de construir y mover sus asentamientos. Las 6 nuevas cartas incrementan las posibilidades de hacerse con el preciado oro. Aparece la granja como nuevo tipo de terreno. Una vez por turno, y en cualquier momento de su turno, cada jugador puede construir un asentamiento adicional en una casilla de granja.

Material del juego

• 4 cuadrantes de tablero

En esta expansión aparece un nuevo tipo de terrerno edificable presente en los 4 cuadrantes: la granja.

Además, los 4 cuadrantes tienen un nuevo terreno no edificable: los silos. Por último, 8 lugares nuevos, dos en cada sección.

• 16 plaquitas de lugar

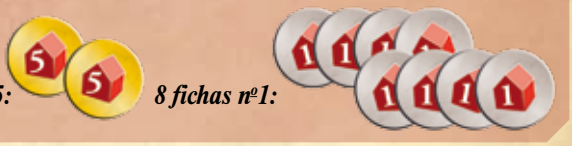
2x Bazar, 2x Molino, 2x Refugio de montaña, 2x Cabaña de explorador

2x Catedral *2x Atalaya* *2x Universidad* *2x Empalizada*

• 8 cartas resumen de lugar

• 10 Fichas numeradas

2 fichas nº 5: *8 fichas nº1:*



• 2 fichas de explorador

• 6 cartas Kindgom Builder nuevas

Exploradores *Alcaldes* *Taberneros* *Viajeros* *Colonos* *Trotamundos*

• 1 reglamento

Cambios durante la preparación

Utiliza las reglas de montaje del juego base con los siguientes cambios:

- Baraja los 4 cuadrantes de tablero nuevos con los 8 cuadrantes de tablero del juego base. Después selecciona 4 de los 12 cuadrantes y forma un tablero rectangular con ellos.
- Si está la catedral en juego, coloca las fichas numeradas al lado del tablero. Si la cabaña del explorador está en juego, coloca las fichas de explorador al lado del tablero.
- Baraja las 6 cartas de Kingdom Builder nuevas con las cartas del juego básico, y después roba tres cartas al azar. Coloca estas cartas boca arriba al lado del tablero.

Nota: *puedes combinar las expansiones de Kingdom Builder como quieras.*

Cambios en la partida

Nuevo tipo de terreno edificable: la granja

Cada uno de los 4 cuadrantes de tablero nuevos contiene un nuevo tipo de terreno edificable. Una vez por turno, cada jugador puede realizar una acción de granja construyendo un asentamiento en una casilla de granja colindante. Si hay más de una casilla de granja colindante a un asentamiento del jugador, puede decidir libremente en cuál de esas casillas construye su asentamiento. Si no hay ninguna casilla de granja colindante a uno de sus asentamientos, el jugador no puede realizar la acción de granja. La acción de granja puede realizarse en cualquier momento antes o después de la acción obligatoria.

Nota: *los cercados pueden mover asentamientos a estas casillas y las tabernas pueden construir asentamientos en ellas.*

Ejemplo: el jugador naranja usa su acción de granja y construye un asentamiento en una granja. Ahora puede construir sus tres asentamientos de la acción obligatoria para conectar con la empalizada.

Silo

Cada uno de los 4 cuadrantes de tablero nuevos contiene un silo.

Al final de la partida, pero antes de puntuar, los jugadores pueden construir hasta tres asentamientos o mover hasta tres de sus asentamientos existentes por cada silo que esté colindante a uno o más de sus asentamientos.

Los jugadores realizan estas acciones siguiendo el orden de turno. Los asentamientos construidos o movidos deben colocarse conectados a alguno de los asentamientos existentes del jugador. Los asentamientos colindantes al silo pueden moverse también, incluso si después ya no están colindantes al silo.

Nota: *los jugadores no pueden construir dos asentamientos y mover un tercero o viceversa.*

Ejemplo: como el jugador naranja tiene un asentamiento colindante a un silo, escoge mover 3 de sus asentamientos. De esta forma, termina colindante a otro castillo.

Acciones extra para los nuevos lugares – Se aplican las reglas de construcción

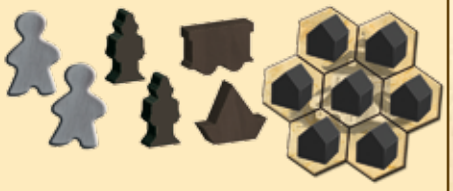
Bazar

El jugador puede repetir cualquiera de sus otras acciones adicionales durante su turno salvo la propia acción de granja.

Aclaración relativa a otras expansiones:

Al repetir la acción adicional el jugador no conseguirá fichas o plaquitas adicionales como las fichas de explorador (expansión 4) o las plaquitas de guerrero, caravana, barco o ciudad (expansión 2).

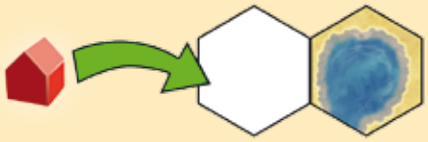
No obstante, si puede recolocarlas durante el turno repitiendo esa acción adicional.



La acción del bazar solo puede utilizarse combinada con las acciones de las plaquitas de lugar, no con las plaquitas de nómadas.

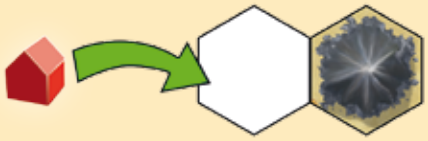
Molino

Construye un asentamiento sobre un terreno edificable colindante a una casilla de agua. Si es posible, debe construirse colindante a un asentamiento existente del jugador.



Refugio de montaña

Construye un asentamiento sobre un terreno edificable colindante a una casilla de montaña. Si es posible, debe construirse colindante a un asentamiento existente del jugador.



Cabaña de explorador

El jugador puede colocar las dos fichas de explorador en cualquier terreno edificable o casillas de agua y montaña, colindantes a sus asentamientos. Cada ficha cuenta como un asentamiento durante el turno del jugador, y el jugador puede construir nuevos asentamientos colindantes a estas fichas. Las fichas de explorador colocadas colindantes a un lugar no provocan acciones especiales. Además, no pueden ser recolocadas. Se retiran del tablero al final del turno del jugador y serán usadas de nuevo por el próximo jugador que tenga una cabaña de explorador.

Nota: el explorador no otorga puntos para las siguientes cartas de Kingdom Builder: alcaldes y trotamundos de la expansión 4 y embajadores, familias y pastores de la expansión 1.

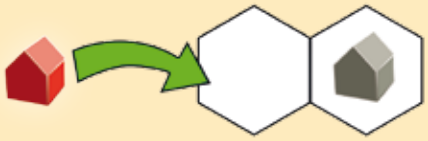
Ejemplo: el jugador naranja usa su cabina de explorador primer y coloca 2 exploradores al lado de sus asentamientos en casillas de montaña. Después construye sus 3 asentamientos de la acción obligatoria y puede así conectar el castillo.

Catedral

Esta acción adicional depende del número de plaquitas. Durante su turno, el jugador puede coger una plaquita más o devolver tantas plaquitas como quiera para construir ese mismo número de asentamientos sobre terreno edificable de acuerdo con la carta de terreno que se haya robado. Si es posible, los nuevos asentamientos deben construirse colindantes a asentamientos del jugador ya existentes. Cuando el jugador coge una plaquita de catedral también coge una ficha de asentamiento con el número 1.

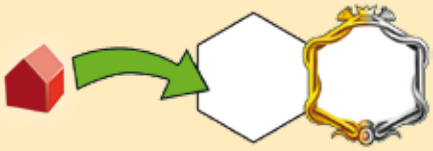
Atalaya

Construye un asentamiento en un terreno edificable colindante a un asentamiento de otro jugador. Si es posible, debe construirse colindante a un asentamiento ya existente del jugador.



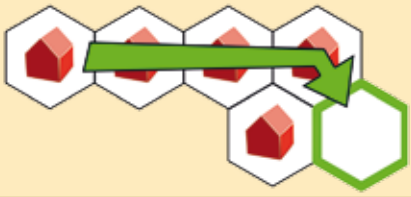
Universidad

construye un asentamiento en una casilla de terreno edificable colindante con un lugar *(incluyendo castillos, palacios, silos, casilla de nómadas).* Si es posible, debe construirse colindante a un asentamiento ya existente del jugador.

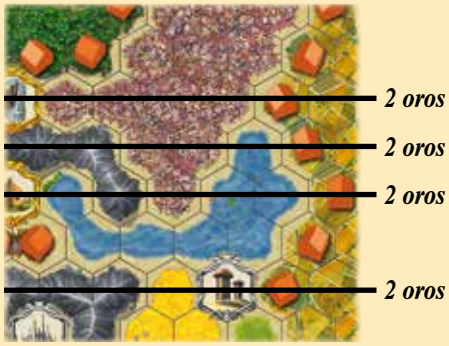


Empalizada

Mueve un asentamiento a una casilla de terreno edificable conectada a la misma zona de asentamiento.

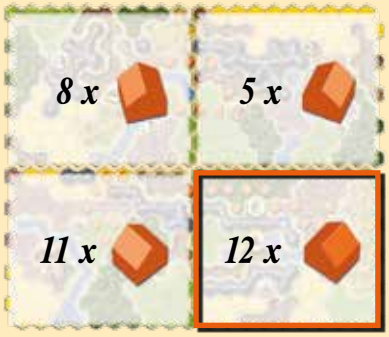


Nuevas cartas de Kingdom Builder



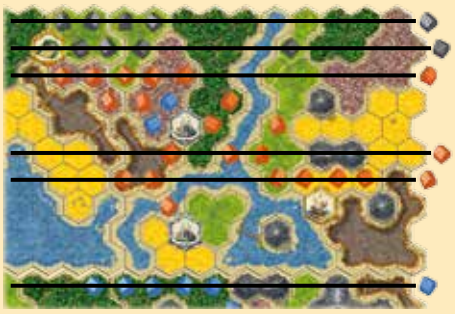
Nota: *ten en cuenta el borde del tablero, no el da cada cuadrante. Un asentamiento en una esquina no puntúa doble.*

= 4 oros



Si un jugador construye o mueve un asentamiento de tal forma que tenga una línea horizontal formada por al menos cuatro de sus asentamientos, marcará esta línea colocando un asentamiento de su reserva al lado de esta línea, fuera del tablero. Solo puede hacerse si ningún otro jugador ha marcado ya esta línea. Los asentamientos de esta línea pueden moverse posteriormente. Al final de la partida, cada línea marcada otorga 4 pepitas de oro al jugador.

Ejemplo: el jugador naranja construye 3 asentamientos en casillas de desierto. Tiene 4 asentamientos en la línea horizontal. Coge 1asentamiento de su reserva y marca esa línea horizontal fuera del tablero.



= 8 oros para el jugador negro

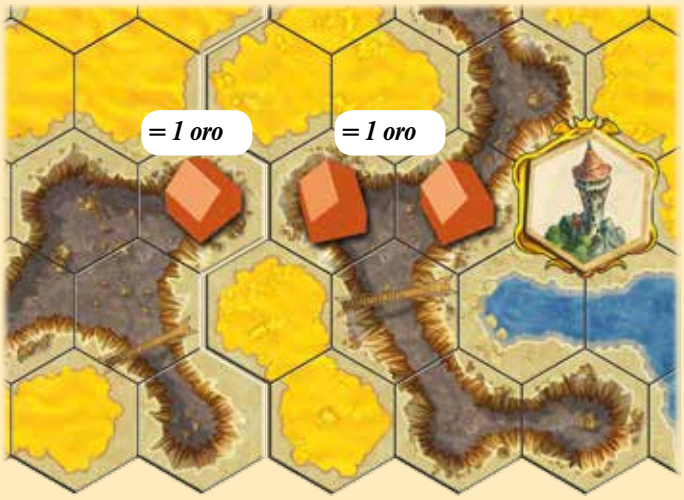
= 12 oros para el jugador naranja

= 4 oros para el jugador azul

El trotamundos otorga pepitas de oro **durante la partida.**

El jugador comprueba las condiciones de la carta cada vez que construya un asentamiento nuevo. Si cumple estas condiciones, añade inmediatamente las pepitas de oro correspondientes al marcador.

El trotamundos no se puntúa durante el recuento.



Ejemplo: el jugador naranja ha construido asentamientos en 2 cuadrantes del tablero distintos, por lo que consigue dos pepitas de oro.

© Copyright 2017 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.