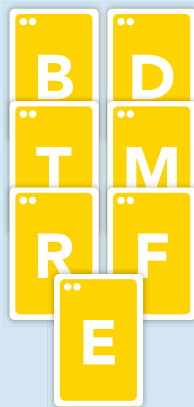


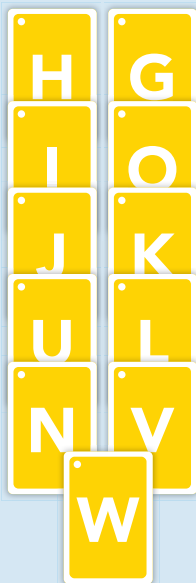
Verteilung der Buchstabenkarten



Je 2x B, D, T,
M, R, F und E

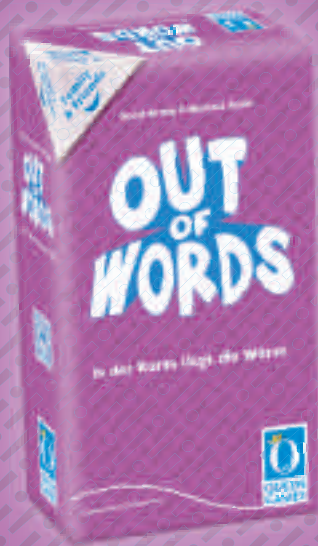


Je 3x C, S, P
und A



Je 1x H, G, I, O, J, K,
U, L, N, V und W

OUT OF WORDS



Spiel das Original!

Spielende:

Wer nun die Sprechblase hat, beginnt die nächste Runde.

Das Spiel endet, wenn der letzte Buchstabe im Raster abgeräumt wurde. Zählt nun die Ratekarten, die ihr als Team gesammelt habt!

0-12 Karten:

Knapp daneben! Versucht es erneut und verbessert eure TeamSynergie!

13-14 Karten:

Geschafft! Ihr habt eure Köpfe angestrengt und als Team gewonnen!

15-19 Karten:

Ein Team von Film und Musikfans! Euer Wissen und Kreativität ist beeindruckend!

20-24 Karten:

Ihr seid wandelnde Lexikas und zu gut für dieses Spiel!

25-36 Karten:

Der Stoff aus dem Legenden sind ;)

© Copyright 2026
Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany.
All rights reserved.



OUT OF WORDS

Für 2 - 10 Personen,
20-30 Minuten,
ab 10 Jahren

Scott Brady &
Mike Davis

MUSIC & MOVIES

Inhalt:

Vorderseite



Rückseite



126 Ratekarten
mit den Kategorien:



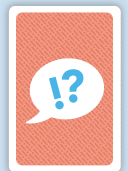
Vorderseite



Rückseite



37 Buchstabenkarten



1 Sprechblase



1 Megafon

Spielidee:

Arbeitet zusammen, um so viele Schauspieler*innen, Filmtitel, Künstler*innen und Songtitel wie möglich zu erraten, bevor euch die Buchstaben auf dem Tisch ausgehen. Erratet ihr insgesamt 13 oder mehr Begriffe, habt ihr gewonnen!

Aufbau:

1. Ratekarten mischen:

Mischt die Ratekarten und legt sie als verdeckten Nachziehstapel bereit.



2. Buchstabenkarten auslegen:

Mischt die Buchstabenkarten und legt 25 davon in einem 5x5-Raster offen auf den Tisch. Legt die übrigen Karten als verdeckten Stapel neben das Raster.



3. Rollen bestimmen:

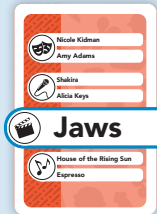
Wer am meisten Filme guckt und Musik hört, nimmt sich die Sprechblase und darf als erstes Hinweise geben. Alle anderen bilden das Rateteam. Die Person links neben der Sprechblase erhält das Megafon.



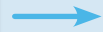
Spielablauf:

Eine Runde läuft immer nach den gleichen Schritten ab:

1. Hast du die Sprechblase, ziehst du die oberste Karte vom Nachziehstapel der Ratekarten auf die Hand, so dass die anderen die Vorderseite nicht sehen können. Die Kategorie, die jetzt oben auf dem Nachziehstapel zu sehen ist, gibt dir vor, was du den anderen erklären musst. Für jede Kategorie gibt es zwei Begriffe auf deiner Karte. Du darfst selbst entscheiden, welchen der beiden Begriffe du erklären möchtest. Sagen dir beide Begriffe nichts oder fällt dir nichts Gutes ein, darfst du einmal die Karte zurück in die Schachtel legen und eine neue Karte ziehen. Auch hier gibt die Karte auf dem Nachziehstapel die Kategorie vor. Jetzt musst du einen der beiden Begriffe erklären!



2. Wähle einen Buchstaben aus der Auslage und drehe die Karte leicht, um anzuzeigen, dass die Karte benutzt wird. Dann gibst du deinem Team einen Hinweis, der aus genau einem Wort besteht und mit diesem Buchstaben beginnen muss.



Shark

Beachte dabei folgende Regeln:

Nicht erlaubt:

- Den geheimen Begriff (oder Teile davon) zu nennen
- Den Begriff (oder Teile davon) in eine andere Sprache zu übersetzen

Erlaubt:

- Eigennamen und zusammengesetzte Wörter
- Das Hinweiswort darf von jeder beliebigen Sprache sein.

3. Das Rateteam diskutiert offen und gibt anschließend einen gemeinsamen Tipp an dich ab. Sollte sich das Rateteam je nach gefragter Kategorie nicht einigen können, hat die Person mit dem Megafon das letzte Wort.

Falsch geraten? Macht nix! Nach demselben Prinzip gibst du einen neuen Hinweis mit einem weiteren Buchstaben. Drehe auch diese Karte leicht, so könnt ihr immer nachverfolgen, welche Buchstaben für Hinweise genutzt wurden.

Richtig geraten? Super! Ihr erhaltet die Ratekarte als Punkt. Sammelt eure Punkte in einem separaten Stapel.

Ihr gebt auf? Nach mindestens drei Hinweisen könnt ihr gemeinschaftlich entscheiden, die Runde aufzugeben, um Buchstaben zu sparen. Dann wird die Ratekarte in die Schachtel zurückgelegt.

Eine Runde endet ebenfalls, wenn der gesuchte Begriff nach 5 Hinweisen nicht erraten wurde. Auch hier legt ihr die Ratekarte in die Schachtel zurück.

Rundenende:

Alle Buchstabenkarten, die ihr gedreht habt, kommen zurück in die Schachtel.

Sonderfall: Habt ihr den gesuchten Begriff nach nur einem einzigen Hinweis erraten, nehmt den obersten Buchstaben vom verdeckten Stapel und legt ihn in das Raster an die Stelle des soeben entfernten Buchstabens, solange noch welche im Stapel sind. Starke Leistungen müssen belohnt werden!

Neue Runde, neues Glück!

Gib die Sprechblase an die nächste Person im Uhrzeigersinn weiter. Das Megafon wird ebenfalls nach links weitergegeben.

Wer nun die Sprechblase hat, beginnt die nächste Runde.