Content: 6 Rune stones.
Changes in colors and materials reserved

Attention! Not suitable for children 3 years old or younger, since some pieces could be swallowed.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans Contient de petites pièces pouvant être avalées.

Let op! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar: bevat kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet: enthält verschluckbare Einzelteile.

Made in Germany
Base game required to play!

4 010350 465622

© 2019 All rights reserved.
Queen Games GmbH
Langbaurghstr. 7
53842 Troisdorf, Germany.
www.queen-games.com
est. 1989

QUEEN GAMES

Rune Stones

Queenie 1:

New Rune Stones
Nouvelles pierres runiques
Nieuwe Rune Stones
Neue Runensteine

Components

- 6 Rune Stones

3x "Discard lowest"

3x "Gem for Points"

Base game required to play.

The rules of the base game remain unchanged.

Changes in Set-Up

Before the game, choose 8 of the *(now)* 10 rune stone types to be used for the game. The two types not chosen may be returned to the box.

Example:

Special Abilities of Rune Stones

Discard lowest:

Until the end of game, when performing the action 2ND UTILIZE ABILITIES, the player now places the higher numbered card in their personal discard pile. The lower numbered card is removed from the game or placed on the general discard pile, depending on the card type *(druids or creatures)*.

***Note:** If the player also has the rune stone: **"Utilize 3 abilities"** , they place the highest numbered card in their personal discard pile, and the two lower numbered cards are removed or placed on the general discard pile.*

Gem for Points:

When playing a card which grants power points when performing the action 2ND UTILIZE ABILITIES, the player can, instead of taking the power points, take any **one** non-white gem from the general supply. If the player plays more than one card with power points, for each card they may chose to receive points or the gem.

Example:

© Copyright 2019 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.

RUNE STONES

QUEENIE 1:
Nouvelles pierres runiques

Nécessite le jeu de base.

Les règles de base demeurent inchangées.

MATÉRIEL

• 6 pierres runiques

3x "Défausser le plus petit numéro"

3x "Pierre ou points"

CHANGEMENTS LORS DE LA MISE EN PLACE

Avant la partie, choisissez les 8 types de pierres runiques que vous souhaitez utiliser parmi les 10 désormais disponibles.

Replacez les pierres runiques des deux types non-choisis dans la boite de jeu.

Exemple :

CAPACITÉS SPÉCIALES DES PIERRES RUNIQUES

Défausser le plus petit numéro :

Lorsque vous effectuez l'action 2. UTILISER DES CAPACITÉS, placez désormais la carte avec le plus grand numéro dans votre défausse. La carte avec le plus petit numéro est, quant à elle, retirée du jeu ou placée sur la défausse de cartes Créature, en fonction de son type *(Druide ou Créature).* ***Note:*** *Si vous possédez également la pierre runique* ***"Utiliser 3 capacités"****,* *placez la carte avec le plus grand numéro dans votre défausse et placez les deux cartes avec les plus petits numéros dans la défausse de cartes Créature ou retirez-les du jeu, en fonction de leur type.*

Pierre ou points :

Lorsque vous jouez une carte qui vous rapporte des points de victoire lors de l'action 2. UTILISER DES CAPACITÉS vous pouvez choisir, au lieu de récupérer les points de victoire indiqués, de prendre une pierre précieuse de la couleur de votre choix dans la réserve *(à l'exception d'une blanche).* Si vous jouez plusieurs cartes qui vous rapportent des points de victoire, vous pouvez décider pour chaque carte si vous souhaitez recevoir les points ou prendre une pierre précieuse.

Exemple :

© Copyright 2019 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.

Rune Stones

Queenie 1: Nieuwe Rune Stones

Het basis spel is nodig om te kunnen spelen.

De regels van het basis spel blijven onveranderd.

Onderdelen

• **6 Runenstenen**

3x „Laagste afleggen“

3x „Edelstenen voor punten“

Veranderingen in voorbereiding

Kies voor het spel 8 van de *(nu)* 10 runensteen soorten die tijdens het spel worden gebruikt. De twee niet gekozen soorten worden in de doos gelegd.

Voorbeeld:

Speciale vaardigheden van de runenstenen

Laagste afleggen:

tot het einde van het spel, als de speler de actie kiest: 2. Vaardigheden gebruiken, legt de speler de kaart met het hoogste getal op zijn aflegstapel. De kaart met het laagste getal gaat wordt uit het spel verwijderd of gaat naar de algemene aflegstapel, afhankelijk van het type kaart *(druïden of wezen)*.

Opmerking: *als de speler ook de runensteen* ***“3 vaardigheden gebruiken”*** *heeft, plaatst hij de kaart met het hoogste getal op zijn persoonlijke aflegstapel en de twee laagste getal kaarten worden verwijderd of gaan naar de algemene aflegstapel.*

Edelstenen voor punten:

Als een kaart wordt gespeeld die krachtpunten geeft, tijdens de actie: 2. Vaardigheden gebruiken, mag de speler in plaats van krachtpunten, **één** edelsteen naar keuze *(geen jokeredelsteen)* uit de algemene voorraad nemen. Als de speler meer dan één kaart speelt, mag hij voor iedere uitgespeelde kaarten kiezen voor krachtpunten of een edelsteen.

Voorbeeld:

© Copyright 2019 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.

Rune Stones

Queenie 1: Neue Runensteine

Nur in Kombination mit dem Basisspiel spielbar.

Die Basisspielregeln bleiben unverändert.

Spielmaterial

- 6 Runensteine

3x „Min. abwerfen“

3x „Steinpunkte“

Änderungen im Spielaufbau

Vor dem Spiel wählen die Spieler 8 der 10 Runensteinarten aus, welche in dieser Partie mitspielen. Die zwei nicht gewählten Runensteinarten werden zurück in die Schachtel gelegt.

Beispiel:

Spezialfähigkeiten der Runensteine

Min. abwerfen:

Wählt der Spieler die Aktion: 2. Fähigkeiten nutzen, kommt kommt ab sofort und bis zum Ende des Spiels die Karte mit der höheren Zahl auf den eigenen Ablagestapel und die Karte mit der niedrigeren Zahl auf den allgemeinen Ablagestapel bzw. ganz aus dem Spiel *(Druidenkarte).*

Anmerkung: *Besitzt der Spieler auch den Runenstein:* ***„3 Fähigkeiten nutzen“*** *, so wird die höchste Karte auf den eigenen Ablagestapel gelegt und die zwei niedrigeren Karten kommen auf den allgemeinen Ablagestapel bzw. werden aus dem Spiel entfernt (Druidenkarte).*

Steinpunkte:

Wählt der Spieler die Aktion: 2. Fähigkeiten nutzen und spielt eine Karte, auf der Machtpunkte abgebildet sind, kann er sich jedes Mal entscheiden, ob er wie bisher die Machtpunkte erhält oder ob er stattdessen 1 Edelstein seiner Wahl aus dem Vorrat nimmt *(keinen Jokerstein).* Wird mehr als eine Karte mit Machtpunkten gespielt, so darf sich der Spieler bei jeder Karte neu entscheiden.

Beispiel:

© Copyright 2019 Queen Games, 53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.