

Family
& Friends



ŁUKASZ SZOPKA

STAR EXPLORER

Hergestellt in Europa
aus nachhaltigen
Materialien



Erklärvideo



LG
LUCRUM
GAMES®

Est. 1989



STAR EXPLORER

👤: 1–4
⌚: 30 Minuten
👶: 8+

SPIELBESCHREIBUNG

In **STAR EXPLORER** übernehmt ihr die Rolle von Astronomen, die sich den sternenklaren Nachthimmel ansehen und Aufzeichnungen der endlos erscheinenden Konstellationen anfertigen.

In jeder der insgesamt 6 Runden markiert ihr jeweils eine einzigartige Sternkonstellation auf eurem eigenen

Nachthimmel. Ihr erhaltet Punkte, falls eure Konstellationen mit den richtigen Sternen übereinstimmen. Außerdem gibt es bei Spielende weitere Punkte, wenn ihr eure Konstellationen clever auf eurem Nachthimmel positioniert habt.

Wer nach der Endwertung am Ende der 6. Runde die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt **STAR EXPLORER**.

INHALT

- **4 Spieltableaus** - diese müssen vor dem ersten Spiel aufgebaut werden:



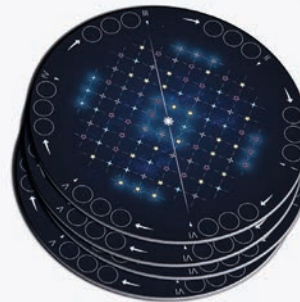
Video-Anleitung zum Aufbau



1): 6 Klebepunkte auf die markierten Stellen des mit „Middle“ bezeichneten Teils kleben, hochklappen und auf dem mit „Base“ bezeichneten Teil festdrücken.

2): 6 Klebepunkte auf die markierten Stellen des mit „Middle“ bezeichneten Teils kleben. Dann das mit „Top“ bezeichnete Teil an der Unterkante ausrichten, auflegen und festdrücken.

- **4 Sternenscheiben**



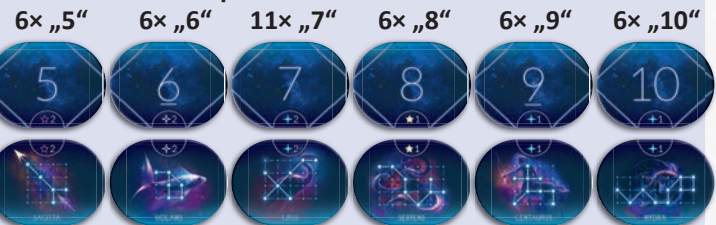
- **1 Startmarker**



- **6 doppelseitige Startplättchen**



- **41 Konstellationsplättchen**



- **4 weiße Stifte**



Hinweis:

Die Stifte lassen sich mit der Kappe oder mit einem feuchten Tuch rückstandslos abwischen. Sollten die Stifte länger nicht benutzt worden sein, kann man die Stiftspitze leicht anfeuchten, um wieder schreiben zu können. Am besten setzt ihr nach der Benutzung der Stifte direkt wieder die Kappe darauf und lagert sie liegend.

SPIELVORBEREITUNG



- 1** Nehmt euch alle ein **Spieltableau**, eine **Sternenscheibe**, und einen **Stift**.
Schiebt die Sternenscheibe in das Spieltableau. Achtet darauf, dass der Pfeil oben auf dem Spieltableau auf Runde "I" der Sternenscheibe zeigt.
Legt das Spieltableau vor euch auf den Tisch.
- 2** Trennt die **Konstellationsplättchen** nach ihren Werten und mischt jeden Stapel getrennt voneinander.
Gebt jeder Person jeweils eine verdeckte Konstellation mit den Werten 5, 6, 8, 9 und 10. Von den Konstellationen mit dem Wert 7 erhält jede Person zwei.
Legt eure verdeckten Plättchen neben eurem Tableau als Stapel ab.

!!! Achtung: Ihr dürft euch die Rückseiten der Plättchen in eurem Stapel anschauen. Die **Vorderseiten** dürft ihr euch aber **nicht ansehen**!

- 3** Mischt die doppelseitigen **Startplättchen**.
Alle erhalten ein zufälliges dieser Plättchen und wählen eine der beiden Seiten aus, die nun offen neben dem eigenen Spieltableau ausgelegt wird.
- 4** Nicht benötigtes Material könnt ihr zurück in die Schachtel legen.
- 5** Wer zuletzt eine Sternschnuppe gesehen hat, erhält den **Startmarker**.

SPIELABLAUF

In **STAR EXPLORER** spielt ihr insgesamt 6 Runden. Jede Runde besteht aus den folgenden 4 Phasen:

- 1) ■ **Konstellationsgröße wählen**
- 2) ■ **Konstellation einzeichnen**
- 3) ■ **Punkte vergeben**
- 4) ■ **Rundenende**

1) ■ Konstellationsgröße wählen

Wenn du den **Startmarker** hast, **wählst** du eine **Konstellationsgröße** und nimmst dir das entsprechende Plättchen aus deinem Stapel. Alle anderen nehmen sich ebenfalls ihr Plättchen dieser Konstellationsgröße aus ihrem eigenen Stapel.

Sonderfall: Wird die Konstellationsgröße 7 zum ersten Mal gewählt, könnt ihr jeweils eins eurer beiden Plättchen anhand ihrer Rückseite wählen. Wählt noch jemand in einer späteren Runde die 7, habt ihr keine Auswahl mehr und nehmt die übrig gebliebene Konstellation dieser Größe.

Alle decken nun gleichzeitig die gewählten Plättchen auf und legen sie unter das Plättchen der vorherigen Runde bzw. das Startplättchen (in der ersten Runde).

2) ■ Konstellation einzeichnen

Diesen Schritt führt ihr alle gleichzeitig durch. Schaut euch das Muster der Konstellation auf eurem aktuellen Konstellationsplättchen an und übertragt es auf den aktuell sichtbaren Teil eurer Sternenscheibe.

!!! Achtung: Die Sternenscheibe darf dabei nicht entfernt oder verschoben werden!

Die Konstellationsplättchen und die Sternenscheibe im Detail:



RÜCKSEITE

Konstellationsgröße
(die Anzahl der
Sterne, aus denen die
Konstellation besteht)



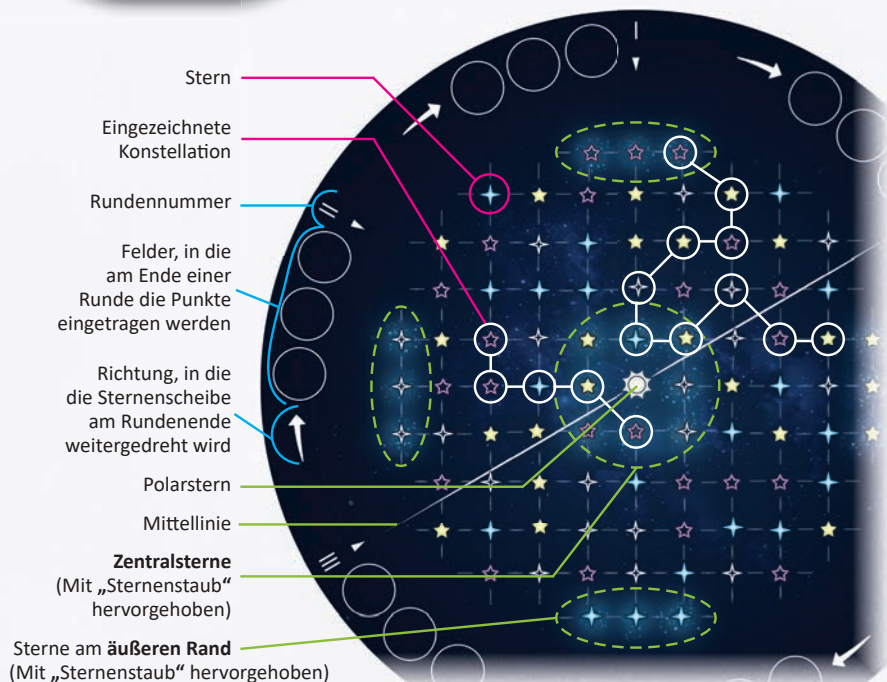
VORDERSEITE

Konstellation
(das Muster, zu dem die Sterne
miteinander
verbunden werden)

Lateinischer Name
des Sternbilds

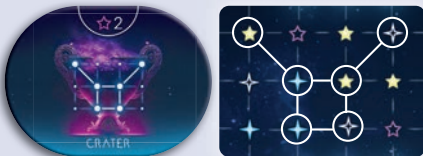
Sternenfarbe* und
Punktwert

*Sterne gibt es in
4 verschiedenen
Farben:



Folgende Regeln sind beim Einzeichnen zu beachten:

- a) Eine Konstellation besteht aus Sternen, die durch Linien verbunden sind.



- b) Nur Sterne, die **vollständig sichtbar** sind, dürfen für die Konstellation benutzt werden.



- c) Einzelne Sterne oder Teile der Konstellation dürfen **ausgelassen** werden (siehe **Verblässende Sterne**)



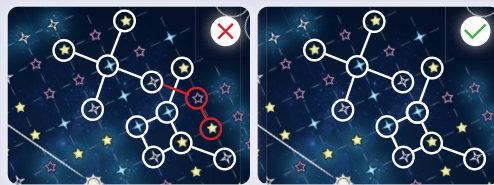
- d) Eine Konstellation darf **nicht** in mehrere kleine Stücke **aufgeteilt** werden.



- e) Jeder Stern darf nur Teil **einer** Konstellation sein.



- f) Linien zwischen Sternen dürfen sich **nicht kreuzen**.



- g) Konstellationen dürfen rotiert, aber **nicht gespiegelt** werden.



- h) Der **Polarstern** in der Mitte der Sternenscheibe darf **nicht** für Konstellationen **genutzt** werden.



Verblässende Sterne

Beim Einzeichnen dürft ihr auch nur einen Teil einer Konstellation einzeichnen oder sogar komplett auf das Einzeichnen verzichten. Dies kann sinnvoll sein, wenn die gesamte Konstellation nicht in den gewünschten Bereich passt oder man sich mehr Platz für die folgenden Runden lassen möchte.

Jeder Stern, der nicht eingezeichnet wurde, wird zu einem **verblässenden Stern**. Für **jeden** verblässenden Stern streichst du einen **3-Punkte-Stern** auf deinem Spieltableau durch.

In wenigen Ausnahmefällen kann es vorkommen, dass ihr zwar alle Sterne, aber nicht alle Verbindungslinien eintragen könnt. Streicht auch in diesem Fall einen 3-Punkte-Stern.

!!! Wichtig: Auf dem Spieltableau sind 7 3-Punkte-Sterne zu sehen. Ihr könnt nach dem Durchstreichen aller sieben weiterhin verblässende Sterne nutzen, verliert dafür aber keine weiteren Punkte bei Spielende.



Beispiel: Stella hat 2 Sterne der Konstellation (grün markiert) nicht eingezeichnet. Sie streicht 2 3-Punkte-Sterne durch.

3) ■ Punkte vergeben

Nachdem die Konstellationen komplett oder teilweise eingezeichnet wurden, bekommt ihr Punkte für folgende Kriterien, die ihr jeweils in den Kreisen neben der aktuellen Rundenzahl auf dem Rand der Sternenscheibe eintragen könnt:



- 1) Für **jeden Stern** in der Farbe, die auf dem **aktuellen Konstellationsplättchen** zu sehen ist, bekommt man die **Punkte**, die auf demselben Plättchen angegeben sind.

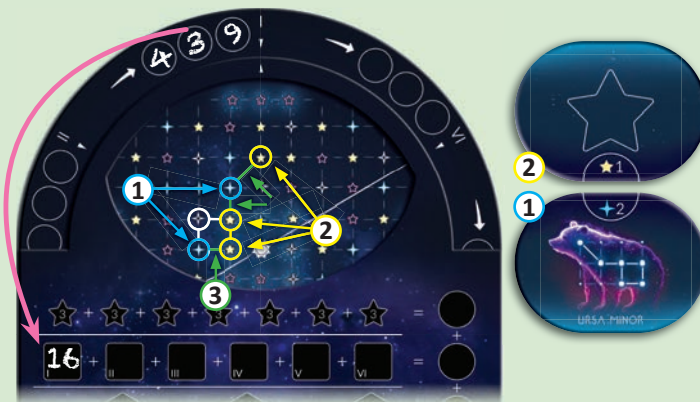


- 2) Für **jeden Stern** in der Farbe, die auf dem **vorherigen** (oberhalb liegenden) **Konstellationsplättchen** zu sehen ist, bekommt man die **Punkte**, die auf diesem Plättchen angegeben sind.



- 3) Für jede **Linie**, die **einen Stern des aktuellen Plättchens mit einem Stern des vorherigen Plättchens** verbindet, bekommt man **Punkte** in Höhe des zusammengerechneten Werts beider Plättchen.

Tragt nun eure **Gesamtpunktzahl der aktuellen Runde** in das **aktuelle Rundenfeld** auf der unteren Hälfte eures Spieltableaus ein.



Beispiel:

Nina erhält für ihre gerade eingezeichnete Konstellation die folgenden Punkte:

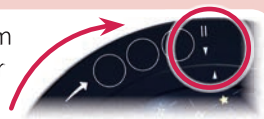
- 1) Für **jeden Stern auf dem aktuellen Konstellationsplättchen** (hier blau), der Teil der aktuellen Konstellation ist, erhält sie, wie auf dem aktuellen Plättchen angegeben, **2 Punkte**. Sie hat zwei blaue Sterne markiert, also erhält sie **4 Punkte**.
- 2) Für **jeden Stern der Farbe**, der auf dem oberhalb liegenden Plättchen zu sehen ist (hier gelb), erhält sie die auf diesem Plättchen angegebenen Punkte (hier **1 Punkt**). Sie hat 3 gelbe Sterne markiert und erhält entsprechend **3 Punkte**.
- 3) Für **jede Verbindung zwischen einem blauen und einem gelben Stern** erhält sie **3 Punkte** (2 Punkte des aktuellen Plättchens plus 1 Punkt des vorherigen Plättchens). In ihrer Konstellation gibt es 3 solche Verbindungen (hier grün markiert). Dafür erhält sie **9 Punkte**.

Insgesamt hat Nina in Runde 1 damit **16 Punkte** erhalten.

4) ■ Rundenende

Nachdem alle ihre Punktzahl für die Konstellation der aktuellen Runde erhalten haben, führt ihr folgende Schritte durch:

- **Dreht** die **Sternenscheibe** in eurem Spieltableau in Pfeilrichtung bis zur nächsten Rundenmarkierung.



- **Dreht** euer **zuletzt benutztes Konstellationsplättchen auf die Rückseite** und legt es auf den Stapel der zuvor benutzten Konstellationen bzw. auf das Startplättchen.



- Gebt den **Startmarker** an die Person weiter, die in dieser Runde die **wenigsten Punkte** gesammelt hat. Sollten mehrere Personen die niedrigste Punktzahl haben, wird der Startmarker im Uhrzeigersinn weitergereicht, bis zur nächsten der am Gleichstand beteiligten Personen.



Wurden alle Schritte ausgeführt, beginnt die nächste Runde mit **Phase 1) ■ Konstellationsgröße wählen**.

SPIELEND UND ENDWERTUNG

Nach der 6. Runde endet das Spiel. Legt euer verbliebenes Konstellationsplättchen ungenutzt in die Schachtel zurück. Es werden nun noch folgende Punkte vergeben:

1) Verblässende Sterne

Jeder 3-Punkte-Stern, den ihr **nicht durchgestrichen** habt, ist **3 Punkte** wert.

$$\cancel{\star} + \cancel{\star} + \cancel{\star} + \star + \star + \star + \star = 12$$

2) Konstellationen

Rechnet die Punkte, die ihr in den **6 Spielrunden** für eure Konstellationen bekommen habt, zusammen.

$$13 + 14 + 18 + 21 + 13 + 18 = 97$$

3) Bonuspunkte

Nehmt jetzt die Sternenscheibe aus eurem Spieltableau:



- Für jeden **Zentralstern**, den ihr für eure Konstellationen benutzt habt, bekommt ihr **1 Punkt**.



Beispiel:
Nina hat 4 Zentralsterne (grün markiert) in ihren Konstellationen benutzt. Sie erhält 4 Punkte.



- Für **jede Verbindungslinie** eurer eingezeichneten Konstellationen, die die weiße Mittellinie eurer Sternenscheibe kreuzt, erhaltet ihr **2 Punkte**.



Beispiel:
Nina hat 4 mal die weiße Mittellinie mit den Verbindungslinien ihrer Konstellationen gekreuzt (grün markiert). Sie erhält 8 Punkte.



- Für jeden Stern am **äußeren Rand**, den ihr für eure Konstellationen benutzt habt, bekommt ihr **3 Punkte**.



Beispiel:
Stella hat 4 Sterne am äußeren Rand (grün markiert) in ihren Konstellationen benutzt. Sie erhält 12 Punkte.

Vergleicht nun eure Punktzahlen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt **STAR EXPLORER**.

Im Falle eines Unentschiedens gewinnt die Person, die weniger verblässende Sterne benutzt hat.

Sollte auch hier ein Unentschieden vorliegen, wird der Sieg von den betreffenden Personen geteilt.

SOLO VARIANTE

Die Solovariante funktioniert fast genau so wie das Spiel mit mehreren Personen. In den Runden 1, 3 und 5 mischst du deine Konstellationsplättchen und ziehst eine zufällige Konstellation, die du in dieser Runde einzeichnen musst. In den Runden 2, 4 und 6 darfst du selbst entscheiden, welches Konstellationsplättchen du wählst. Alle andere Regeln bleiben bestehen.

Was ist deine finale Punktzahl?

<50:	Astronomie-Enthusiast
51-90:	Astronomie-Neuling
91-130:	Nachthimmel-Experte
131-150:	Wandelndes Sternenlexikon
150+:	Der wiedergeborene Kopernikus selbst

KURZÜBERSICHT

- 6 Runden, danach Endwertung
- Jede Runde:
 - 1) **Konstellationsgröße wählen**
 - 2) **Konstellation einzeichnen**
 - 3) **Punkte vergeben**
 - 4) **Rundenende**

1) **Konstellationsgröße wählen**

Person mit Startmarker: Konstellationsgröße wählen

2) **Konstellation einzeichnen**

Alle gleichzeitig: die Konstellation einzeichnen.

3) **Punkte vergeben**



- 1) Je **Stern** des **aktuellen Konstellationsplättchens**: **Punkte** dieses Plättchens.



- 2) Je **Stern** des **vorherigen Konstellationsplättchens**: **Punkte** dieses Plättchens



- 3) Je **Linie**, die **einen Stern des aktuellen Plättchens mit einem Stern des vorherigen Plättchens** verbindet: **Punkte** in Höhe der **zusammengerechneten Werte beider Plättchen**.

4) **Rundenende**

- Sternenscheibe weiterdrehen
- Konstellationsplättchen umklappen
- Startmarker an die Person mit den wenigsten Punkten in der aktuellen Runde weitergeben

ENDWERTUNG

1) **Verblässende Sterne**

Jeder nicht durchgestrichene Stern: **3 Punkte**

2) **Konstellationen**

Punkte aus den **6 Spielrunden** zusammenrechnen.

3) **Bonuspunkte**



- Für jeden **Zentralstern**, den ihr für eure Konstellationen benutzt habt, bekommt ihr **1 Punkt**.



- Für **jede Verbindungslinie** eurer eingezeichneten Konstellationen, die die **weiße Mittellinie** eurer Sternenscheibe kreuzt, erhaltet ihr **2 Punkte**.



- Für jeden Stern am **äußeren Rand**, den ihr für eure Konstellationen benutzt habt, bekommt ihr **3 Punkte**.

Worldwide rights
under license from

Lucrum Games Sp. z o.o.

ul. Gazownicza 21A
43-300 Bielsko-Biala, Poland.

www.lucrumgames.pl


**LUCRUM
GAMES®**

© Copyright 2025
Queen Games
53842 Troisdorf,
Germany.

Est. 1989

